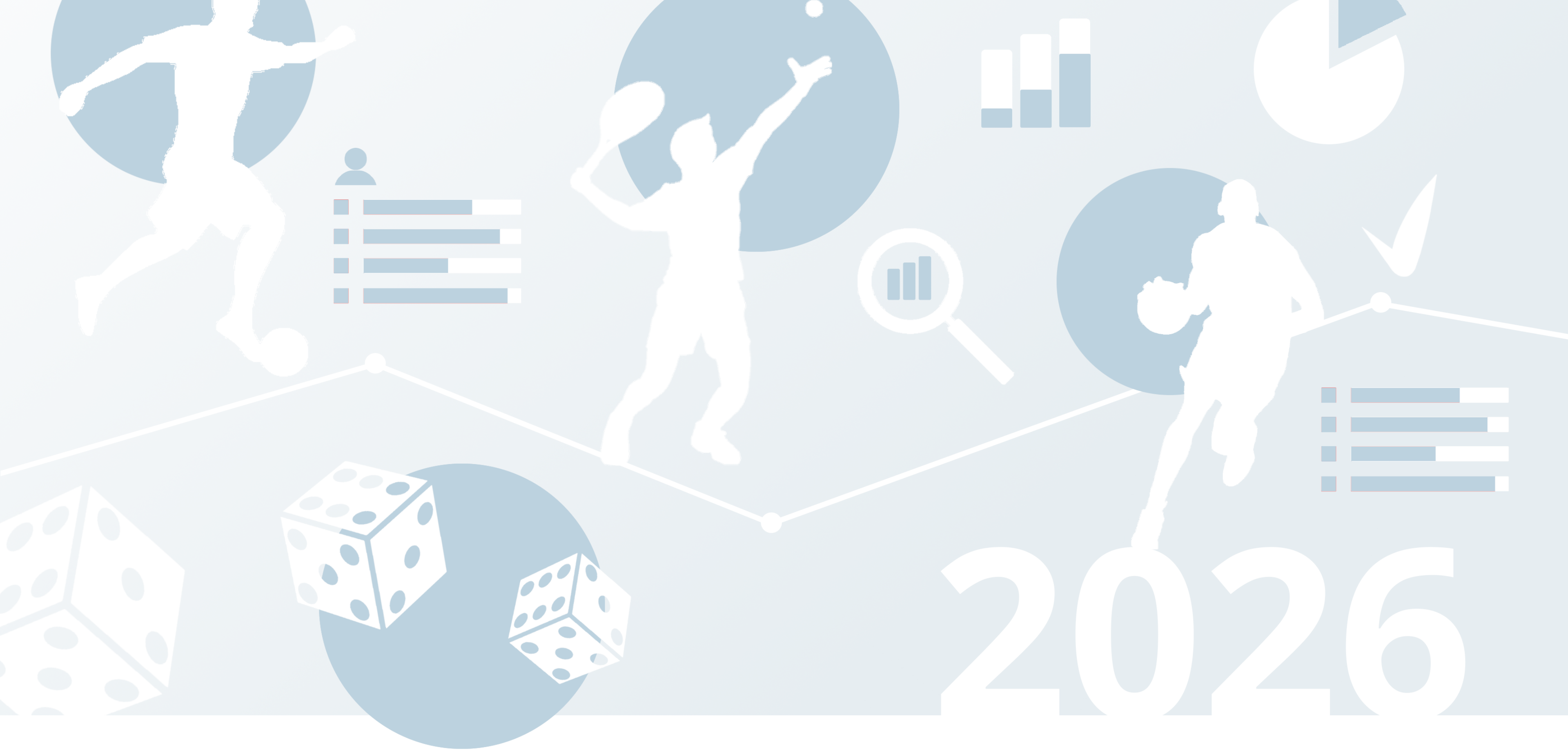




Relatório 2º trimestre 2026

Registo da atividade de jogo online em Portugal

Índice

1 [Resumo 2.º Trimestre de 2026](#)



2 [Análise da atividade por categoria de jogos e apostas *online*](#)

- Receita Bruta
- Volume de apostas
- Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva
- Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo



3 [Registos de jogadores](#)

- Evolução
- Grupo Etário
- Área de Residência
- Nacionalidade
- Apostas por categoria de Jogo
- Registos de Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas Online



4 [Combate ao jogo ilegal](#)



1 | Resumo do 2º Trimestre 2026

Licenças



12

Licenças para exploração de apostas desportivas à cota

17

Licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar

1

Licença para exploração de bingo



A atividade de jogos e apostas online gerou **328,2 milhões de euros** em Receita Bruta, um aumento de **14,4%** face ao trimestre homólogo



O valor do Imposto Especial de Jogo Online (IEJO) cobrado foi de **92,1 milhões de euros**, um aumento de **13,4%** face ao trimestre homólogo

Registo de jogadores

E comparação com o mesmo período do ano anterior



Total: 4,9 milhões

Mais 1,0%



Novos registos: 248,4 mil

Mais 17,7%



Autoexcluídos: 413,7 mil

Mais 26,8%



Novos autoexcluídos: 60,9 mil

Mais 35,9%



Com prática de jogo: 1,2 milhões

Mais 8,4%

Do total de receita bruta:



38,1%

Apostas desportivas à cota



61,9%

Jogos de fortuna ou azar

Operadores ilegais

95 Notificações para encerramento

113 Sites notificados para bloqueio

6 Participações para o Ministério público

2 | Análise da atividade por categoria de jogos e apostas online

Em 30 de junho de 2026, as 17 entidades autorizadas a exercer a atividade de exploração de jogos e apostas online em Portugal eram detentoras de 30 licenças (12 licenças para exploração de apostas desportivas à cota, 17 licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar e 1 licença para exploração do bingo).

No decorrer do 2º trimestre de 2026, a atividade de jogos e apostas online gerou 328,2 milhões de euros de receita bruta¹, traduzindo-se num aumento de 4,5 milhões de euros comparativamente ao trimestre anterior (mais 1,4%).

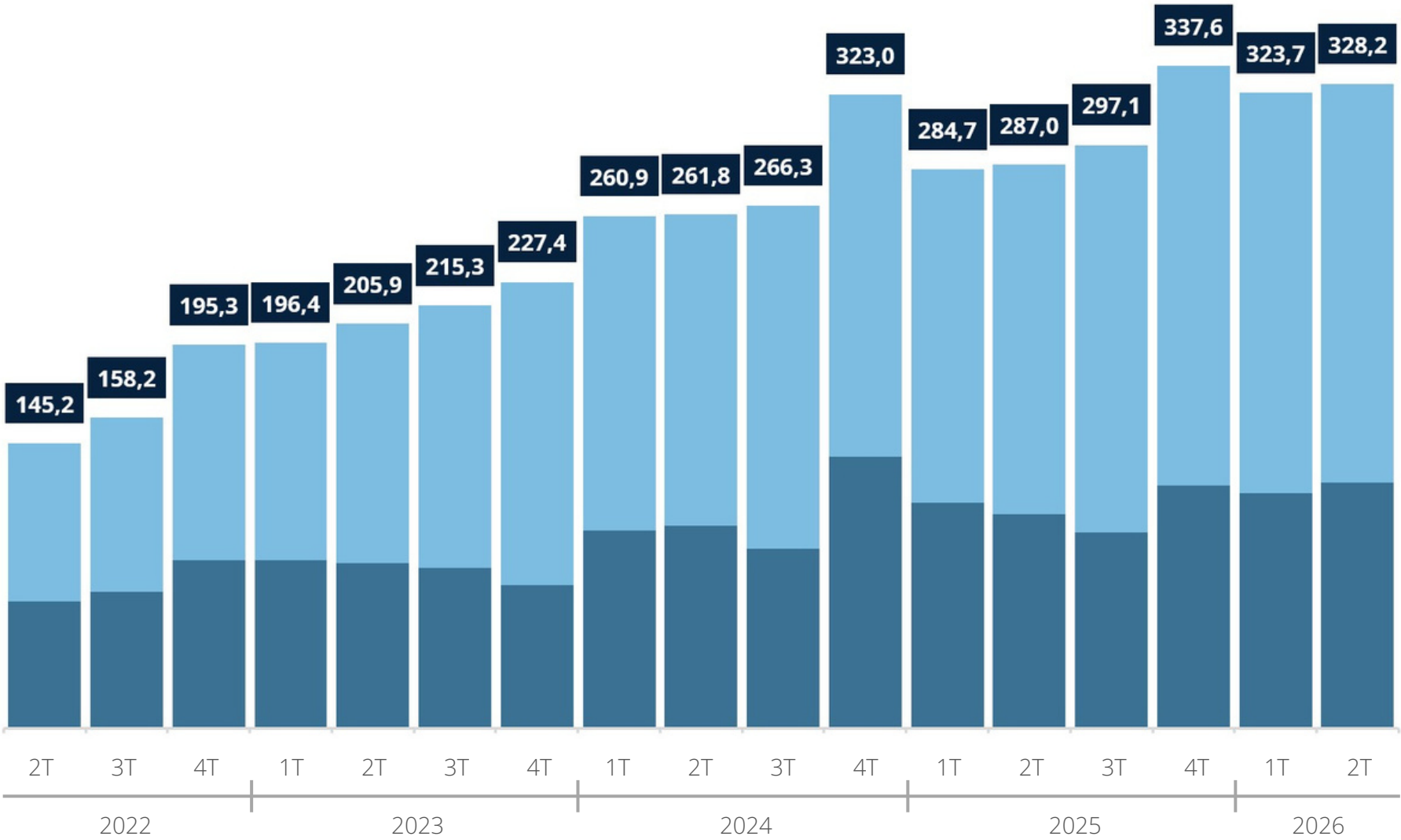
No que respeita à contribuição de cada uma das categorias de jogo para o total de receita bruta² contabilizado no período, 61,9% resultou de jogos de fortuna ou azar e 38,1% de apostas desportivas à cota.

Relativamente ao período homólogo de 2025, registou-se um aumento da receita bruta de 41,2 milhões de euros (mais 14,4%).

	2T 2022	2T 2023	2T 2024	2T 2025	2T 2026
JFA					
% de receita bruta:	55,4%	59,2%	60,5%	62,0%	61,9%
Receita bruta (M€):	80,5	122,0	158,5	177,8	203,1
ADC					
% de receita bruta:	44,6%	40,8%	39,5%	38,0%	38,1%
Receita bruta (M€):	64,7	84,0	103,3	109,2	125,1



Pode consultar a lista de jogos e apostas regulamentados em www.srij.turismodeportugal.pt



▲ Fig. 1 - Receita Bruta dos Jogos e Apostas Online, por categoria de jogo. Evolução 2º T 2022 - 2º T 2026

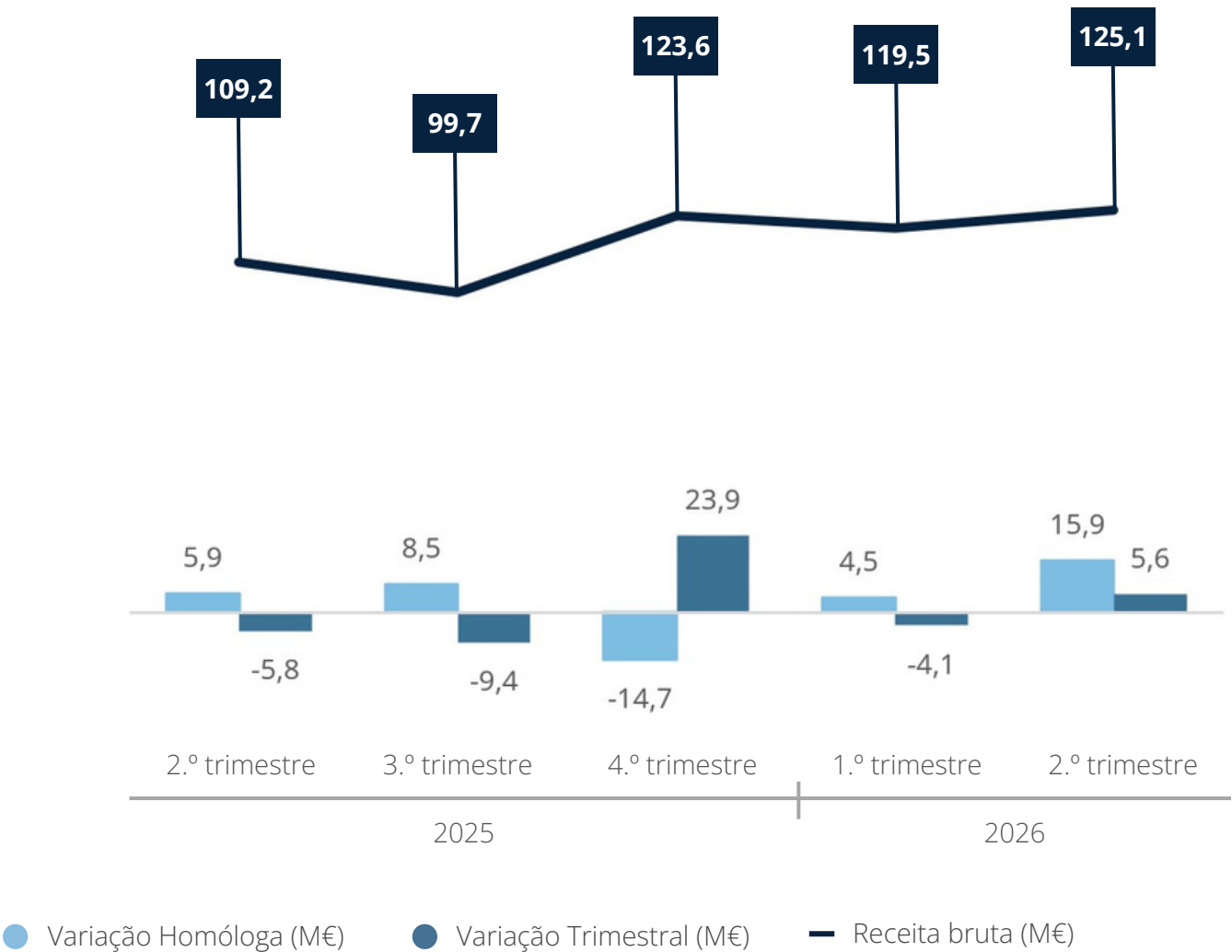
- Receita Bruta de Jogos e Apostas Online (M€)
- Receita Bruta de Jogos de Fortuna ou Azar (M€)
- Receita Bruta de Apostas Desportivas à Cota (M€)

¹Os valores apresentados consideram-se provisórios até ao encerramento do ano económico, estando por isso sujeitos a alterações entre relatórios trimestrais.
²Por razões de arredondamento, a soma das partes pode não corresponder ao total.

Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota

Durante o 2º trimestre de 2026 a receita bruta das entidades exploradoras de apostas desportivas à cota foi de 125,1 milhões de euros, o que se traduziu num aumento de 15,9 milhões (mais 14,6%) face ao mesmo período de 2025 e num aumento de 5,6 milhões (mais 4,7%) quando comparado com o trimestre anterior.

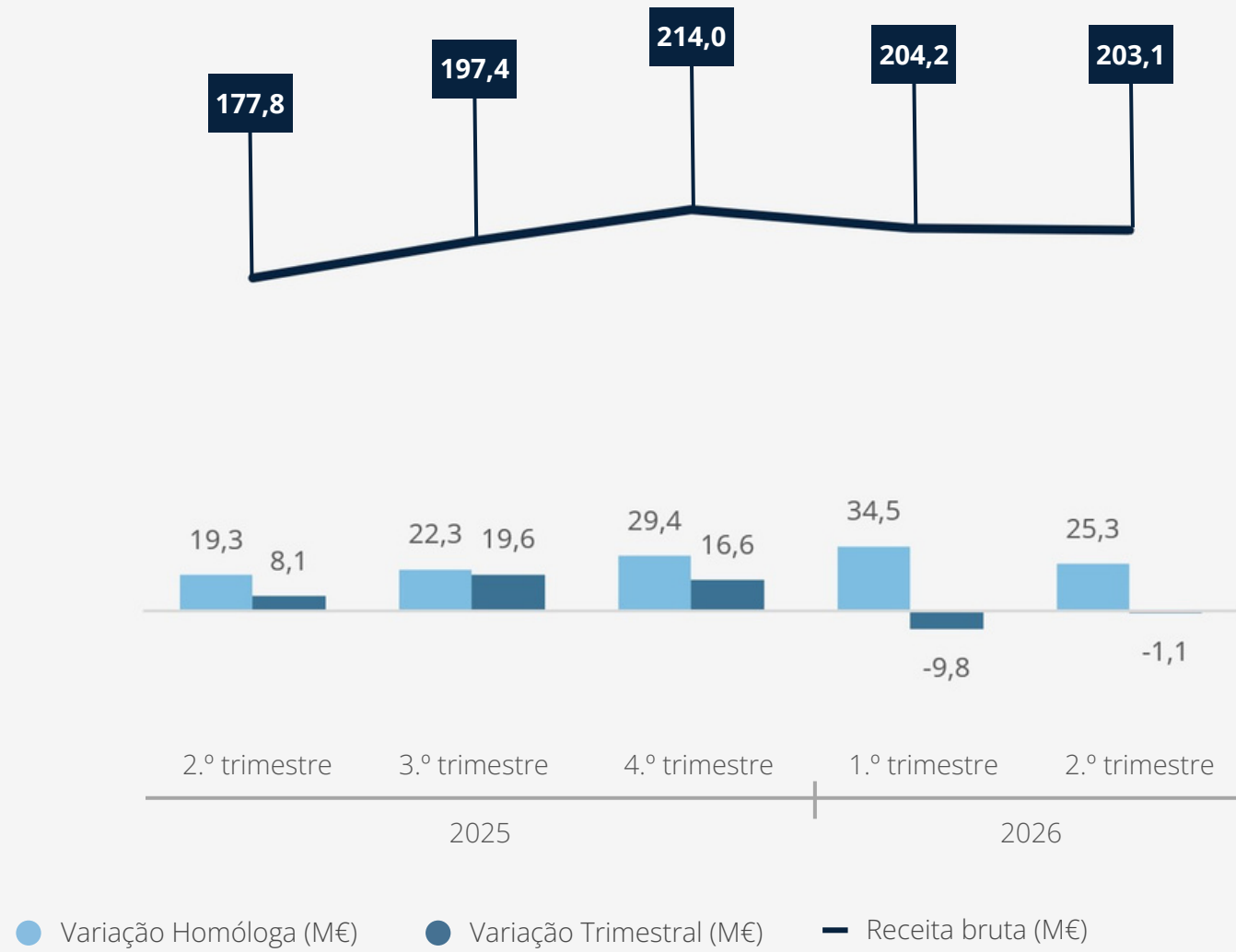
▼ Fig. 2 - Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, Evolução 2º T 2025 - 2º T 2026



Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar

A receita bruta obtida pelas entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar, no trimestre em análise, foi de 203,1 milhões de euros, resultando num aumento de 25,3 milhões (mais 14,2%) relativamente ao período homólogo e numa diminuição de 1,1 milhões (menos 0,6%) face ao 1º trimestre de 2026.

▼ Fig. 3 - Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 2º T 2025 - 2º T 2026

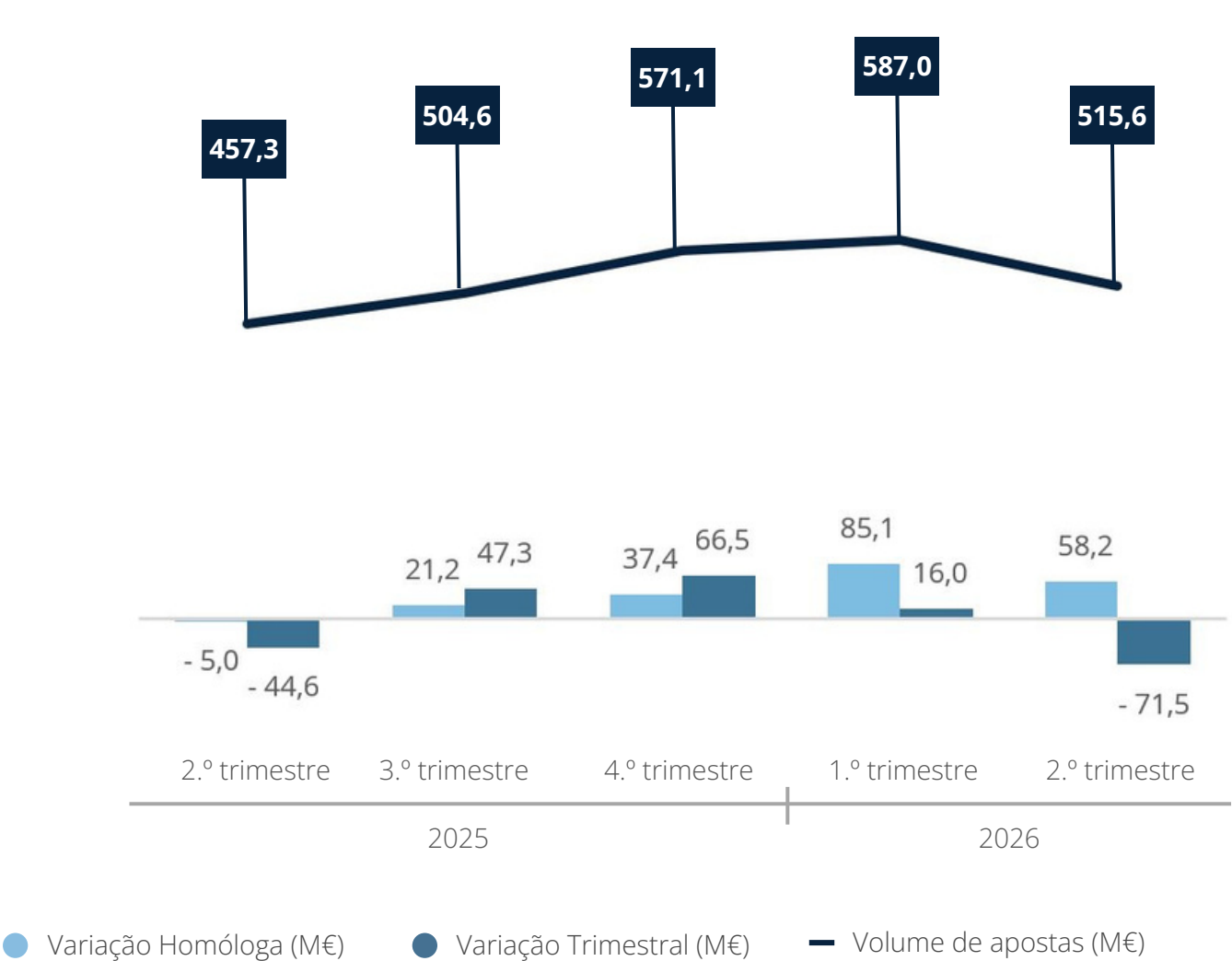


A receita bruta resulta da diferença entre o montante total das apostas realizadas e o valor atribuído em prémios.

Volume de apostas: Apostas Desportivas à Cota

O volume de jogo em apostas desportivas à cota, no período em análise, totalizou 515,6 milhões de euros, correspondente a um aumento de 58,2 milhões (mais 12,7%) relativamente ao período homólogo de 2025 e a uma diminuição de 71,5 milhões (menos 12,2%) face ao trimestre anterior.

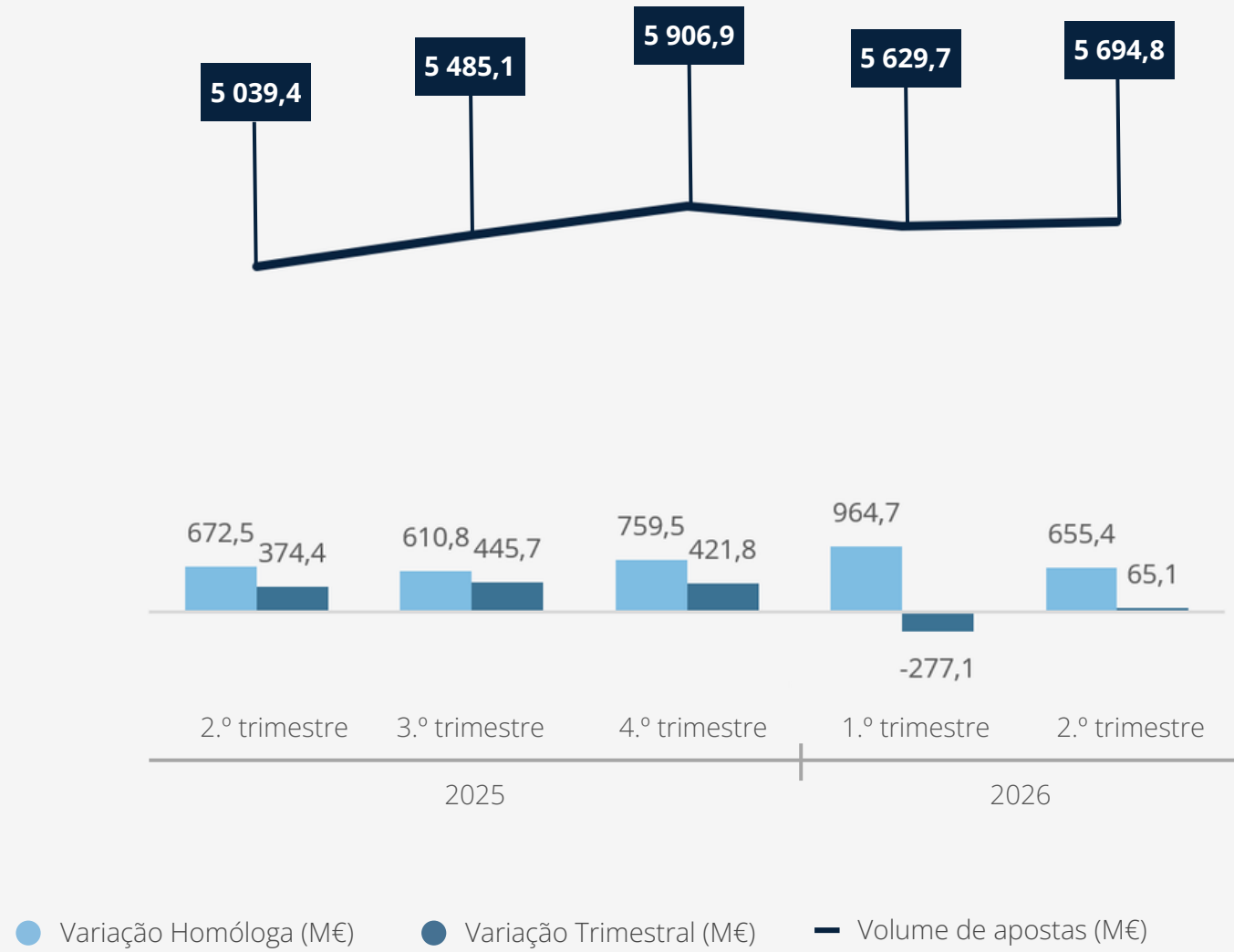
▼ Fig. 4 - Volume de Apostas Desportivas à Cota, Evolução 2º T 2025 - 2º T 2026



Volume de apostas: Jogos de Fortuna ou Azar

O valor das apostas em jogos de fortuna ou azar, no mesmo período, ascendeu a 5 694,8 milhões de euros, valor superior em 655,4 milhões (mais 13,0%) face ao mesmo período do ano anterior e em 65,1 milhões (mais 1,2%) quando comparado com o trimestre anterior.

▼ Fig. 5 - Volume de Apostas em Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 2º T 2025 - 2º T 2026



O volume de apostas corresponde ao montante total que é utilizado pelos jogadores para apostar e que resulta da aplicação de depósitos diretos na conta, de bónus promocionais e do reinvestimento de prémios ganhos anteriormente.

Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva

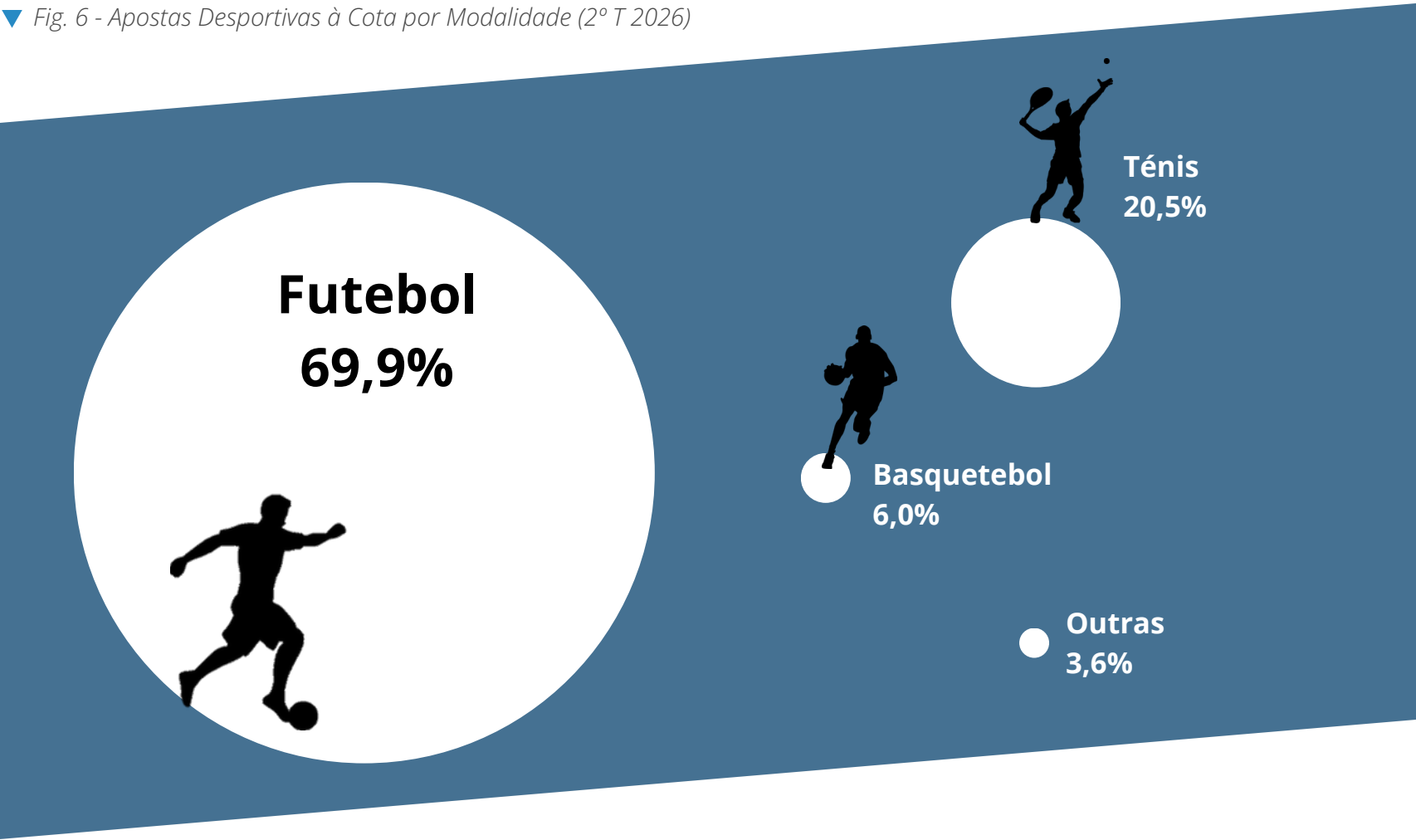
O Futebol foi a modalidade desportiva sobre a qual incidiu o maior volume de apostas, contribuindo com 69,9% do total das apostas desportivas registadas. Seguem-se o Ténis com 20,5% e o Basquetebol com 6,0% do total de apostas desportivas do trimestre em análise.

Ao nível das competições desportivas, o campeonato do mundo de futebol FIFA World Cup 2026 concentrou 28,3% do volume de apostas em futebol, seguida da Primeira Liga portuguesa com 8,3% do total de apostas nesta modalidade.

No Ténis, o torneio Roland Garros Open foi a competição com maior volume de apostas, registando 21,4%, do total das apostas, seguido pelo torneio Internazionali BNL d'Italia com 9,3%.

No Basquetebol, a competição norte-americana NBA foi a que registou maior volume de apostas, representando 44,6% do total de apostas nesta modalidade.

▼ Fig. 6 - Apostas Desportivas à Cota por Modalidade (2º T 2026)

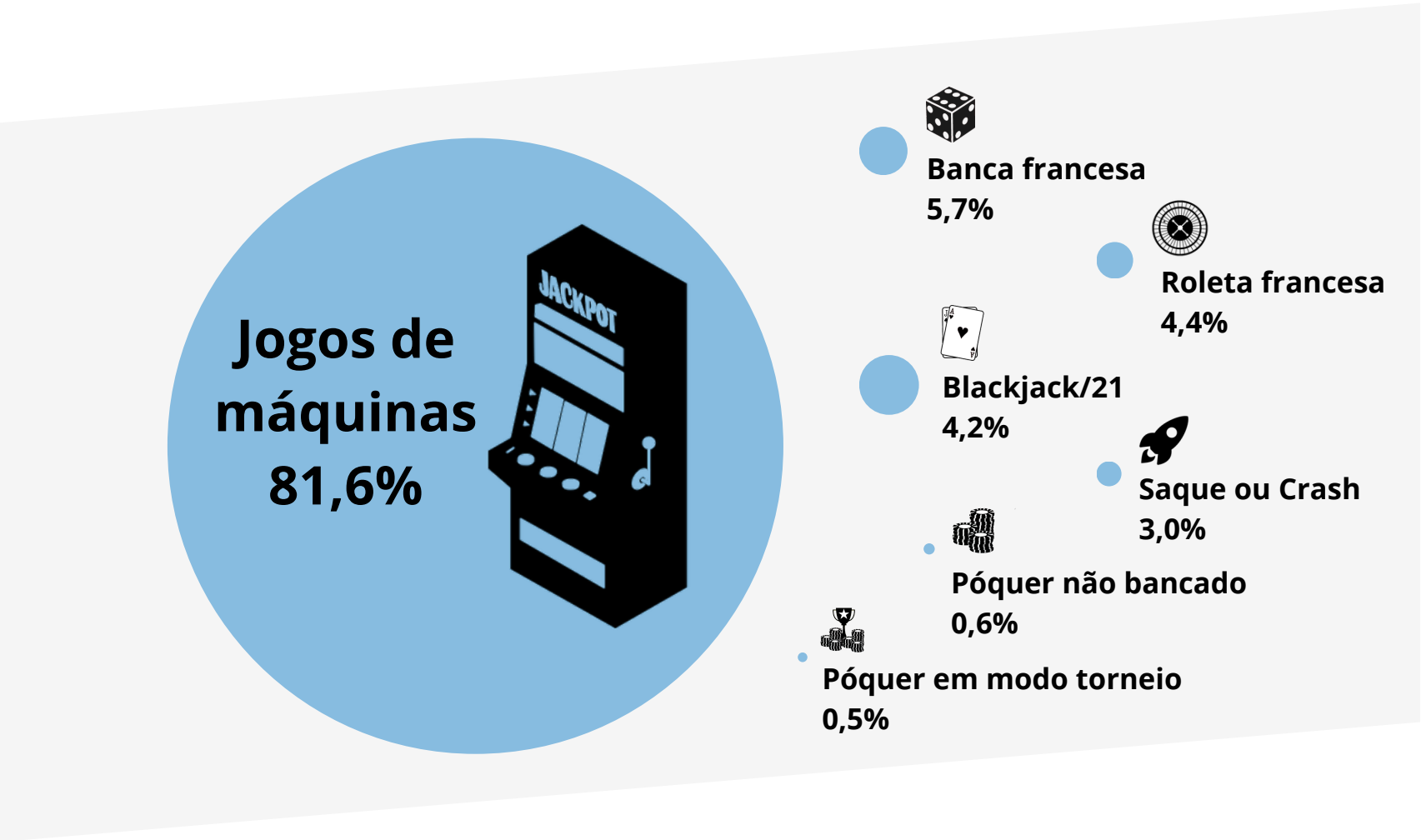


Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo

As apostas em Jogos de Máquinas representaram 81,6% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar online³.

Quanto aos restantes tipos de jogo observa-se que, por ordem decrescente de contributo, as apostas em Banca Francesa representaram 5,7% do total de apostas, seguidas das apostas em Roleta Francesa e das apostas em Blackjack/21 (com 4,4% e 4,2%, respetivamente), das apostas em Saque ou Crash (3,0%) e das apostas em jogos de Póquer ("não bancado" e em "modo de torneio", no seu conjunto, 1,1%).

▼ Fig. 7 - Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (2º T 2026)



³No âmbito dos jogos de fortuna ou azar e ao abrigo das licenças emitidas, podem ser disponibilizados os seguintes tipos de jogos: Bacará ponto e banca/Bacará ponto e banca Macau; Blackjack/21; Jogos de máquinas; Póquer em modo de torneio; Póquer não bancado, nas variantes «omaha» e «hold'em»; Roleta americana, Roleta francesa, Banca francesa, Saque ou Crash e Bingo.

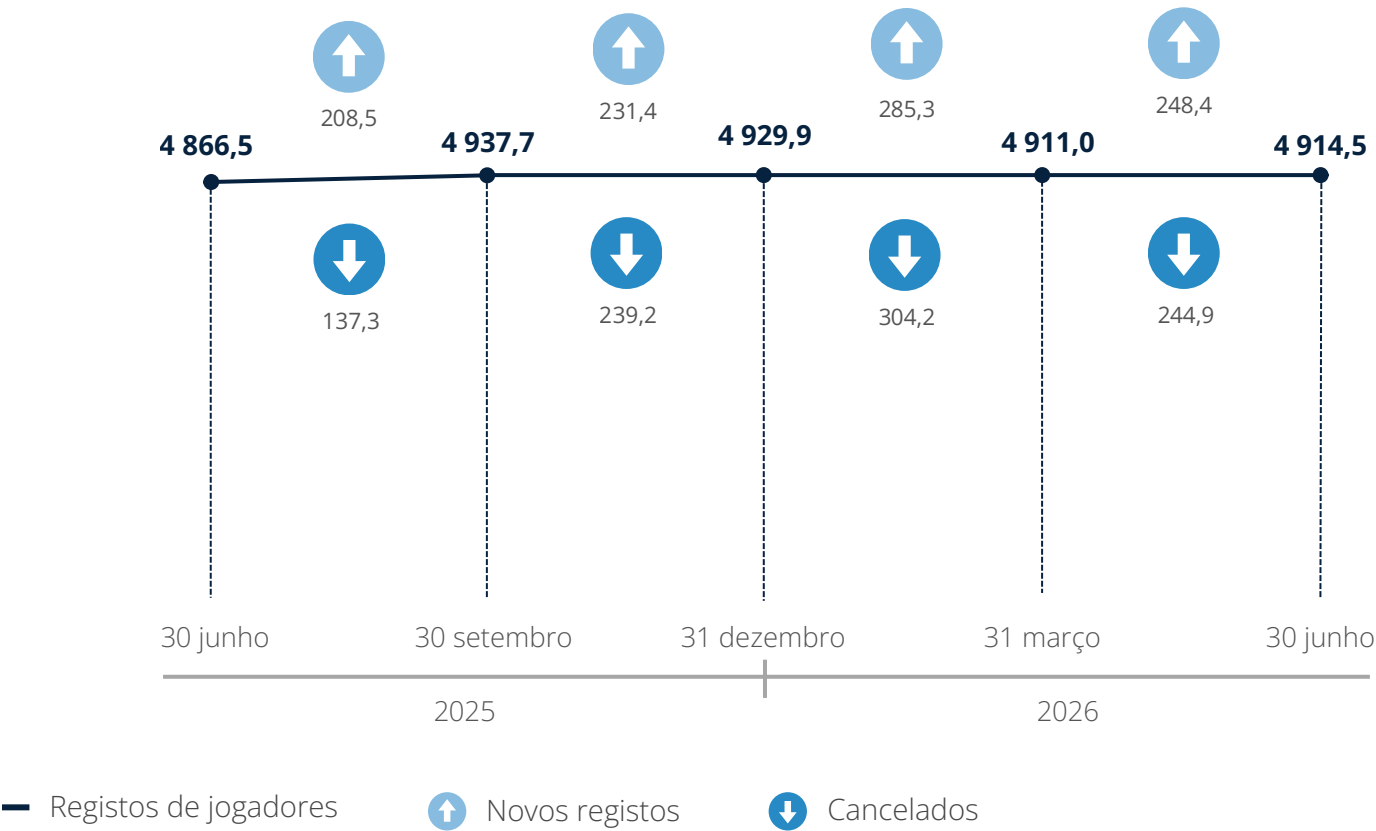
3 | Registos de jogadores

Evolução

No final do 2º trimestre de 2026, no conjunto das entidades exploradoras, verificou-se que o número total de registos de jogadores⁴ se situou em 4 914,5 mil⁵, próximo do valor relativo ao trimestre anterior. Este valor resulta do acréscimo de 248,4 mil novos registos e da dedução de 244,9 mil registos cancelados.

Comparativamente ao período homólogo de 2025, observou-se um aumento de 48,0 mil registos de jogadores (mais 1,0%).

▼ Fig.8 - Registos de jogadores, Evolução 2º T 2025 - 2º T 2026 (Milhares)



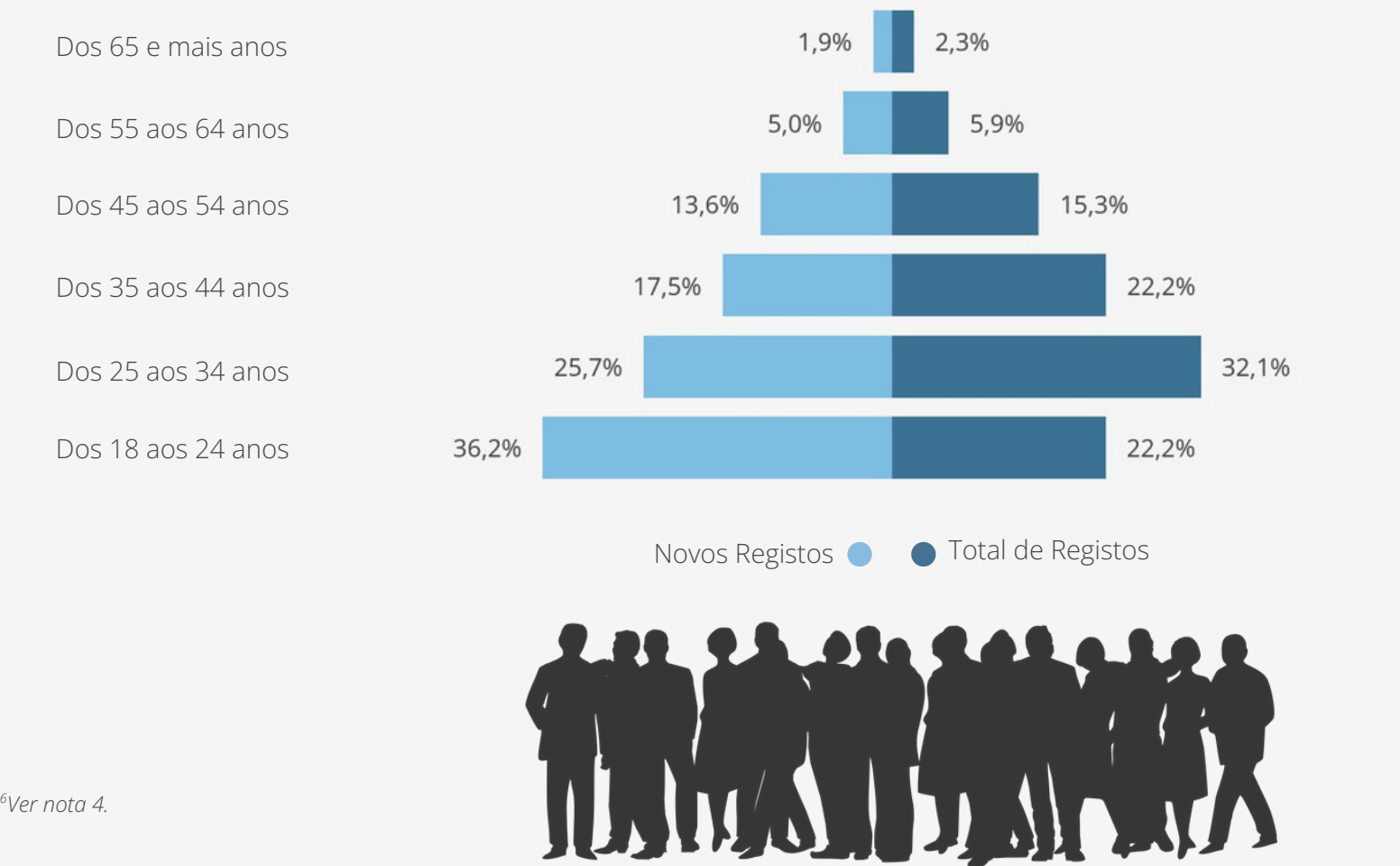
⁴Um mesmo indivíduo pode estar registado em uma ou mais entidades exploradoras.
⁵Não inclui o número de registos de jogadores cancelados, seja por motivo de rescisão do contrato de jogo, autoexclusão por tempo indeterminado ou por outros motivos, conforme previsto no Regulamento nº 836/2015.

Grupo Etário

Os registos de jogadores⁶ com idade inferior a 45 anos, no final do trimestre em análise, representavam 76,5% do total de registos, sendo 32,1% a proporção dos jogadores com idades compreendidas entre os 25 e 34 anos.

Relativamente aos novos registos de jogadores, apurou-se que 79,5% tinham idade inferior a 45 anos, destacando-se o registo de jogadores com idades compreendidas entre os 18 e os 24 anos, que representaram 36,2% do total de novos registos.

▼ Fig.9 - Distribuição por Grupo Etário (2º T 2026)

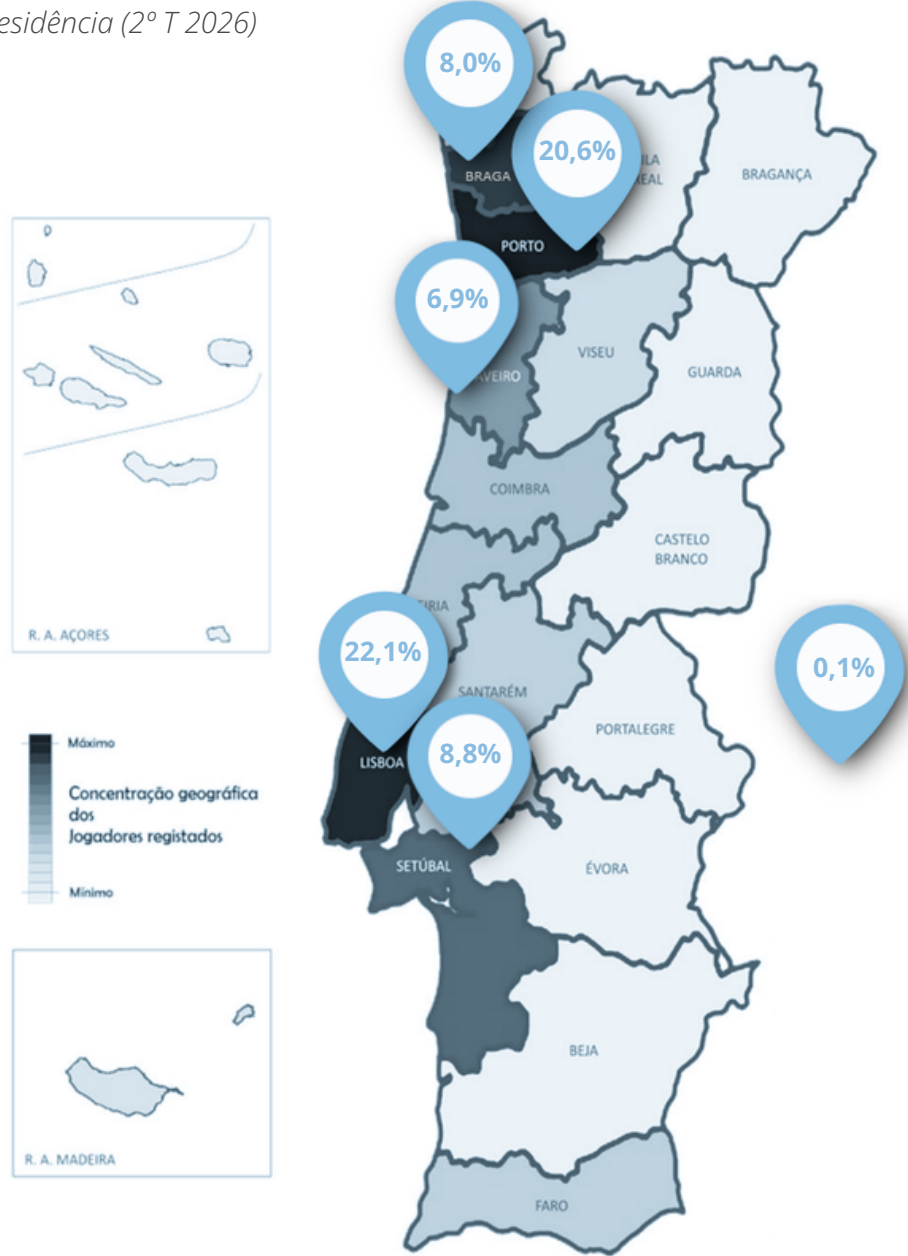


⁶Ver nota 4.

Área de Residência⁷

No final do 2º trimestre de 2026, os distritos de Lisboa e Porto destacam-se como sendo aqueles onde se contabilizou o maior número de registos de jogadores (22,1% e 20,6% do total, respetivamente). Seguem-se os distritos de Setúbal, Braga e Aveiro, que no seu conjunto totalizaram 23,8% do total de registos de jogadores. Observa-se ainda que 0,1% dos registos contabilizados correspondiam a jogadores com residência fora do território nacional.

▼ Fig.10 - Distribuição por Área de Residência (2º T 2026)

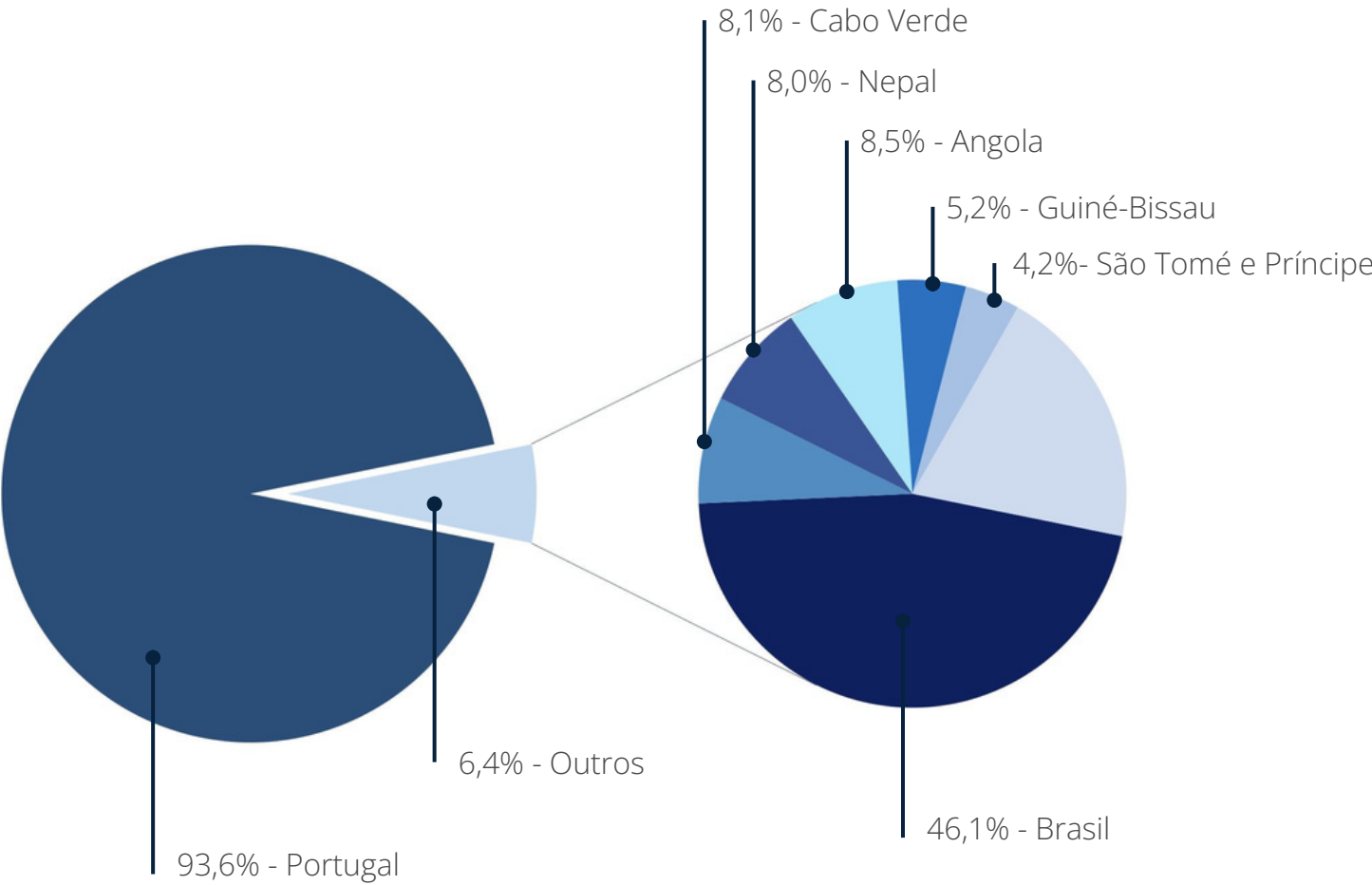


Nacionalidade

Os registos de jogadores com nacionalidade portuguesa representavam, no final do 2º trimestre de 2026, 93,6% do total de registos.

Os registos de jogadores com nacionalidade brasileira representavam 46,1% do total de registos de jogadores com nacionalidade estrangeira. Angola, Cabo Verde e Nepal, no seu conjunto, contribuíram com 24,6% do total de registos de jogadores com nacionalidade não portuguesa.

▼ Fig.11 - Distribuição por Nacionalidade (2º T 2026)

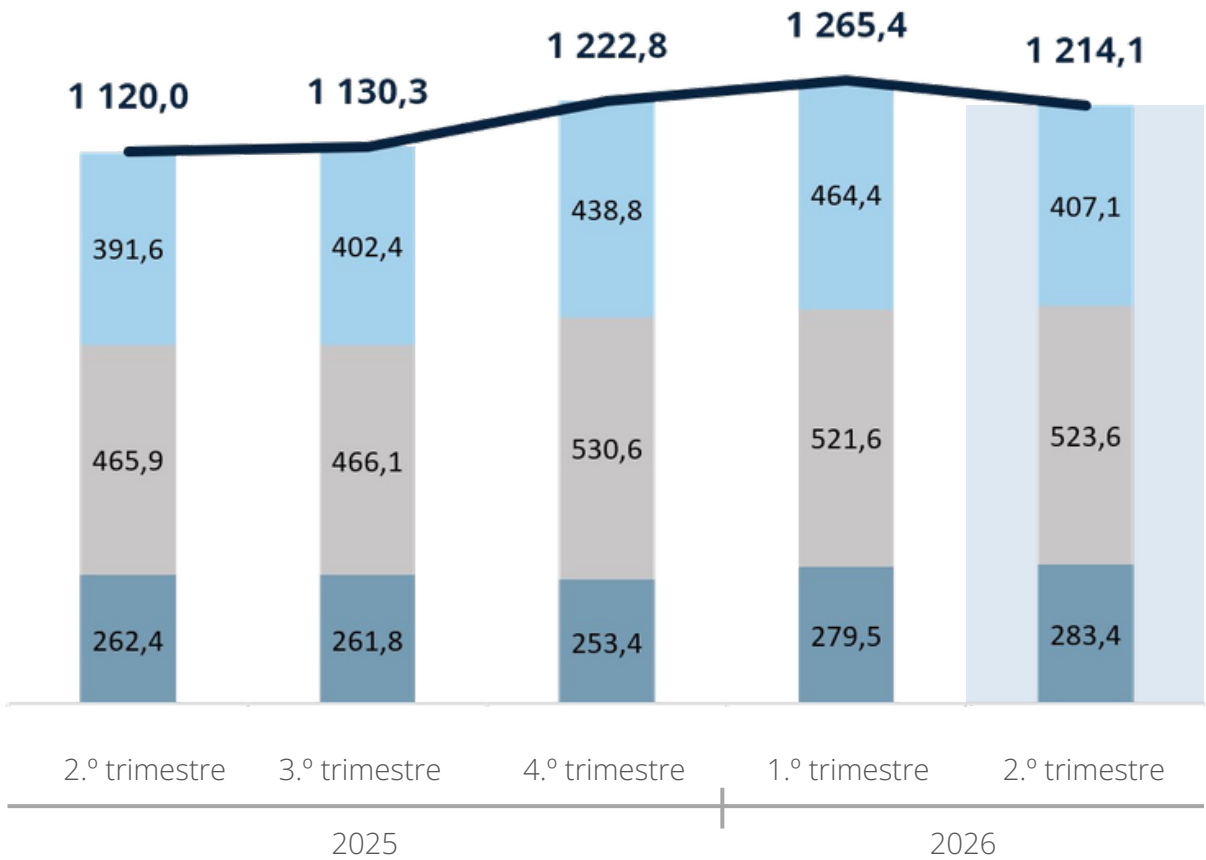


⁷ Resulta da morada de residência constante no registo do jogador.

Prática de Jogo por Categoria de Jogos e Apostas

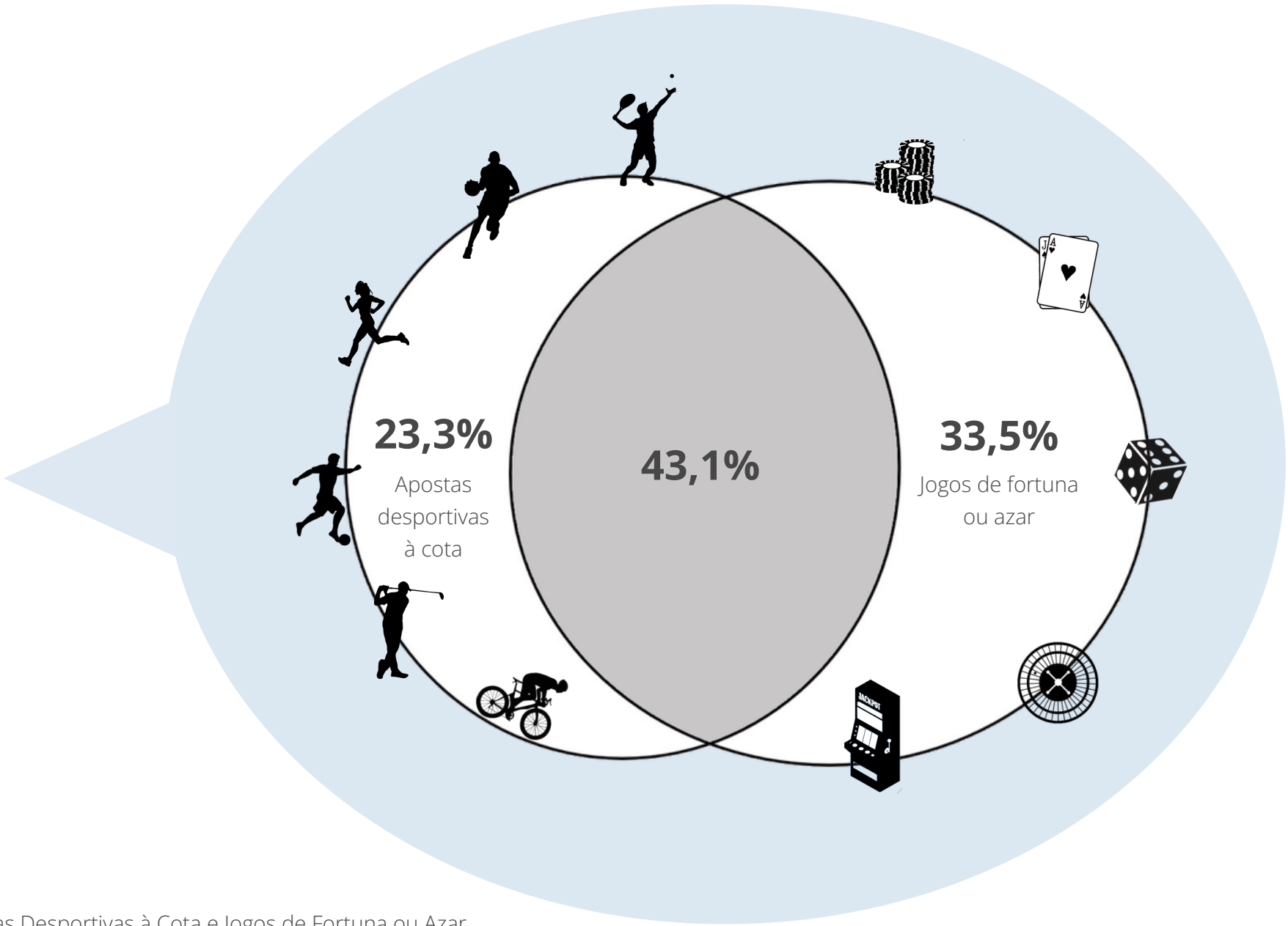
Durante o trimestre em análise, contabilizou-se em 1 214,1 mil o número de registos de jogadores onde se observou, pelo menos, uma aposta em jogos de fortuna ou azar e/ou em apostas desportivas à cota online, o que corresponde a um aumento de 94,2 mil face ao período homólogo de 2025 (mais 8,4%) e uma diminuição de 51,3 mil face ao 1º trimestre de 2026 (menos 4,1%).

▼ Fig. 12 - Registo de jogadores com prática de jogo, Evolução 2º T 2025 - 2º T 2026 (Milhares)



- Registo de jogadores com Prática de Jogo
- Registo de jogadores apenas com apostas em Jogos de Fortuna ou Azar
- Registo de jogadores com Apostas Desportivas à Cota e Jogos de Fortuna ou Azar
- Registo de jogadores apenas com Apostas Desportivas à Cota

No 2º trimestre de 2026, observou-se que, no universo de registos de jogadores identificado no parágrafo anterior, 23,3% realizaram exclusivamente apostas desportivas à cota, 33,5% registaram apenas apostas em jogos de fortuna ou azar e nos restantes 43,1% foi observada a prática de jogo nas duas categorias de jogo (apostas desportivas à cota e jogos de fortuna ou azar).

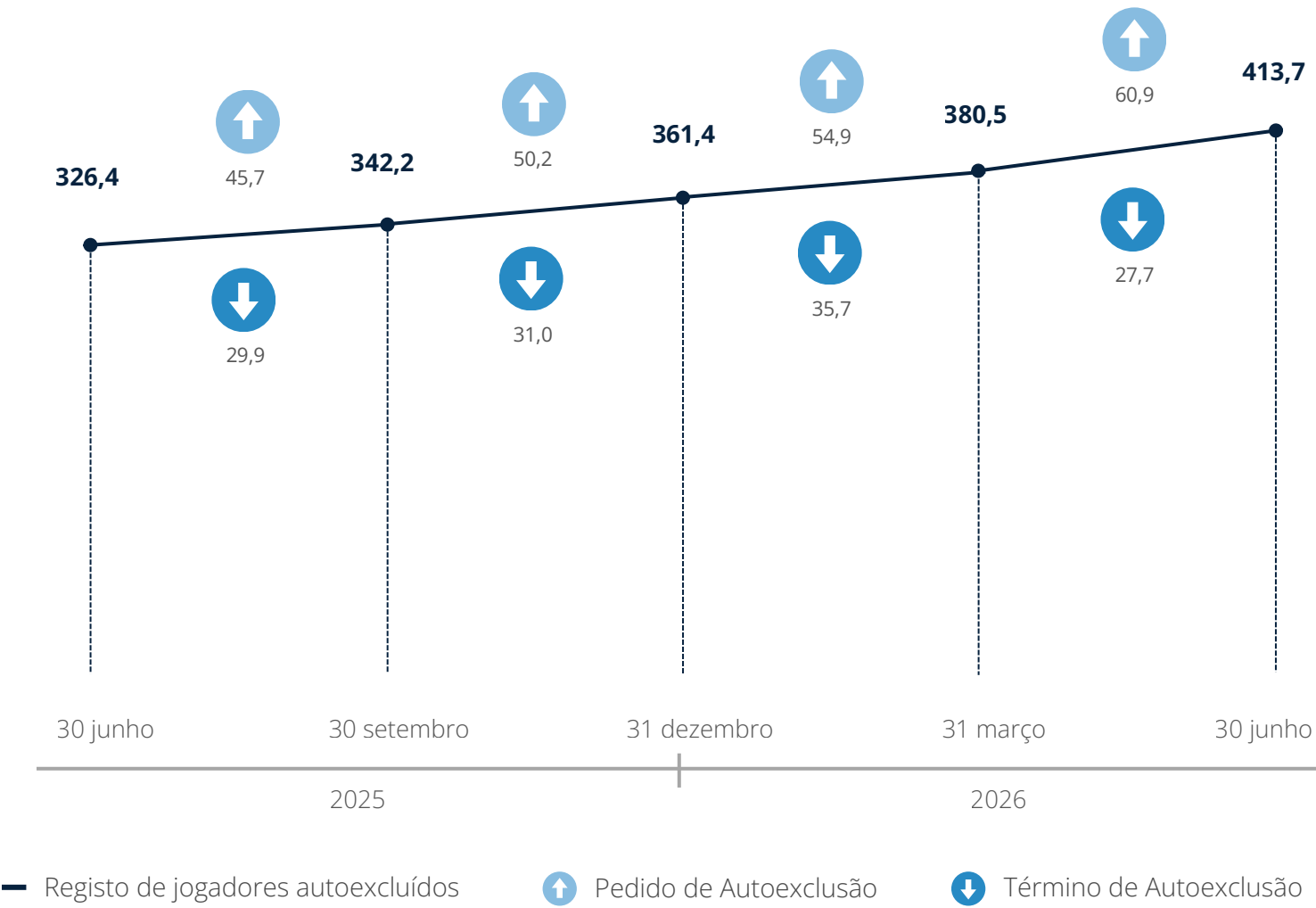


Registos de Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas Online

Em 30 de junho de 2026, encontravam-se autoexcluídos da prática de jogos e apostas online 413,7 mil registos de jogadores⁸, mais 33,2 mil que no final do trimestre anterior (representando um crescimento de 8,7%). Esta variação trimestral é explicada pela autoexclusão de 60,9 mil registos de jogadores e pelo término da autoexclusão⁹ de 27,7 mil.

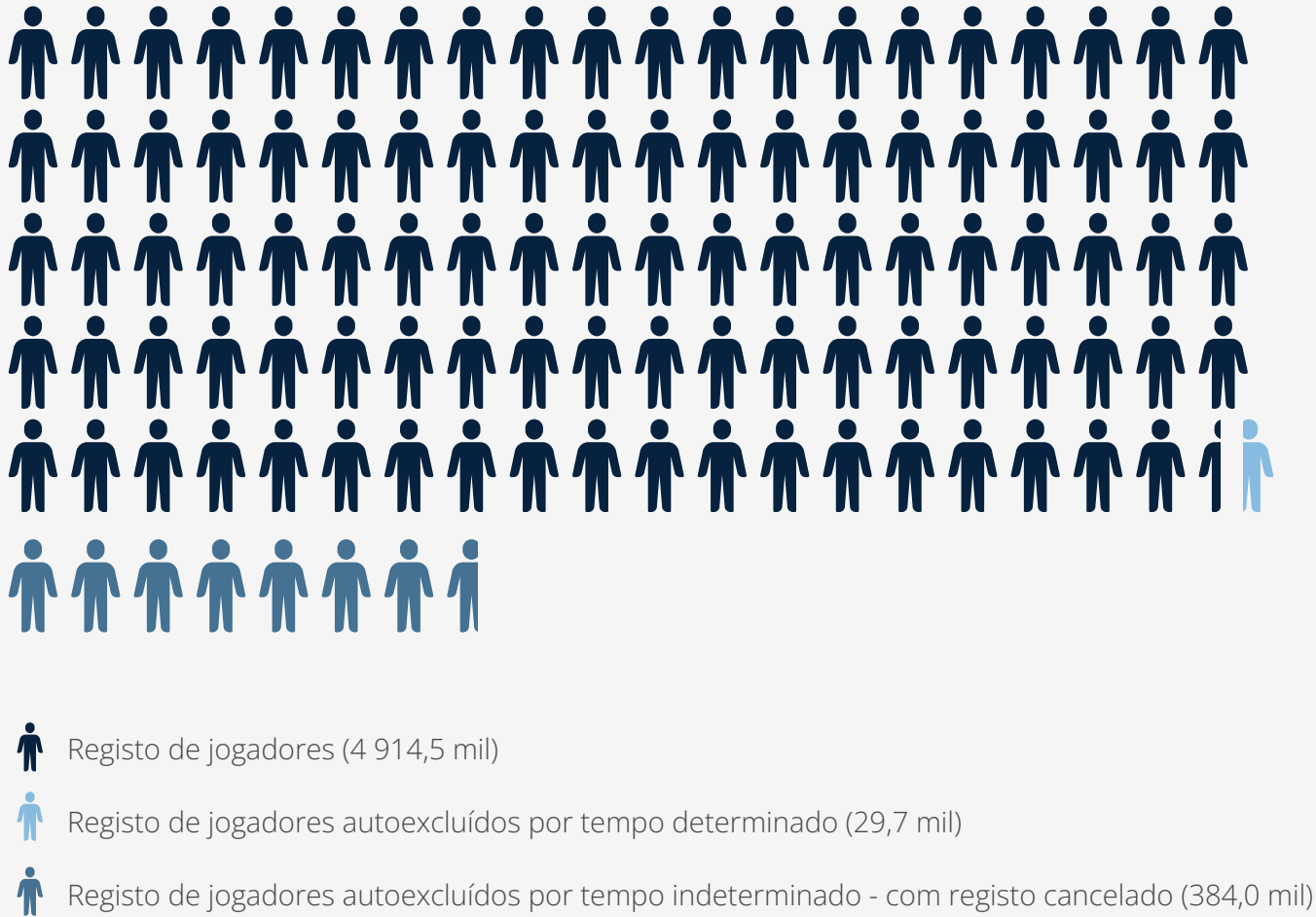
Comparativamente com o final do 2º trimestre de 2025, observam-se mais 87,3 mil registos de autoexcluídos da prática de jogos e apostas online (mais 26,8%).

▼ Fig.13 - Registo de jogadores autoexcluídos, Evolução 2ºT 2025 - 2ºT 2026 (Milhares)



O rácio do registo de autoexcluídos face ao número de registos de jogadores¹⁰ no final do 2º trimestre de 2026 foi de 8,4%.

▼ Fig.14 - Registo de jogadores e registo de autoexcluídos (2º T 2026)



8,7% foi o aumento dos autoexcluídos no 2º trimestre de 2026 face ao trimestre anterior

⁸ Um mesmo jogador pode encontrar-se autoexcluído em mais do que uma entidade exploradora.
⁹ Seja por ter terminado o prazo inicialmente fixado, seja por antecipação do termo por iniciativa do jogador.

¹⁰Ver nota 5.

4 | Combate ao jogo ilegal

Desde a entrada em vigor do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas (RJO), a 29 de junho de 2015, e até 30 de junho de 2026, foram enviadas 1 834 notificações a operadores ilegais de jogo online para encerrarem a sua atividade em Portugal (95 durante o 2º trimestre de 2026) e procedeu-se à notificação aos prestadores intermediários de serviços em rede para o bloqueio de 3 043 sítios na Internet de operadores ilegais (113 no trimestre em análise).

No total foram efetuadas 77 participações junto do Ministério Público para efeitos de instauração dos correspondentes processos-crime (6 durante o 2º trimestre de 2026).

▼ Fig.15 - Operadores de Jogo Online Ilegais

No 2º trimestre de 2026		Desde a entrada em vigor do RJO (2015)	
95		Notificações para encerramento	1 834
113		Sites para bloqueio ISP's	3 043
6		Participações ao Ministério Público	77



Quais são os riscos do jogo ilegal?

Ao jogar em websites que oferecem jogo ilegal pode comprometer o seu dinheiro, os seus dados pessoais, ser vítima de fraude e até, sem o saber, colaborar com organizações criminosas.

O jogo ilegal é assim um problema de:

- **Segurança:** a segurança do seu dinheiro e dos seus dados pessoais não está assegurada.
- **Confiança:** não tem qualquer garantia que o jogo não está a ser adulterado.
- **Regulação:** não existe controlo, inspeção ou regulação por parte de qualquer entidade.
- **Apoio:** não tem qualquer garantia de suporte por parte destas entidades.
- **Proteção:** não tem qualquer proteção legal.
- **Adição:** não tem garantia de acesso aos mecanismos de proteção que os operadores licenciados estão obrigados a assegurar.
- **Responsabilidade:** uma entidade que opera de forma ilegal poderá não acautelar questões como a proteção de menores ou grupos mais vulneráveis e a prevenção e combate à fraude e branqueamento de capitais.
- **Sanção:** poderá sujeitar-se a contraordenação com coima de 2 500,00€ a 25 000,00€.



Consulte a lista das entidades com licença para a exploração de jogos e apostas online em: www.srij.turismodeportugal.pt.