

PERCEPCIÓN CIUDADANA SOBRE LOS JUEGOS DE AZAR Y LAS APUESTAS

27 AGOSTO 2026



OBJETIVO

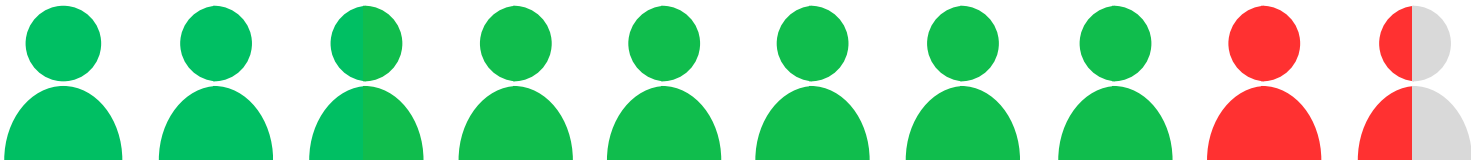
Esta encuesta indaga sobre los hábitos de juego de la población, incluyendo la frecuencia y modalidad con la que se practican juegos de azar y apuestas, así como una serie de indicadores asociados al gasto y al riesgo en esta práctica. Además, releva la percepción social sobre el hábito de apostar, tanto a nivel general como en el entorno cercano de cada persona.



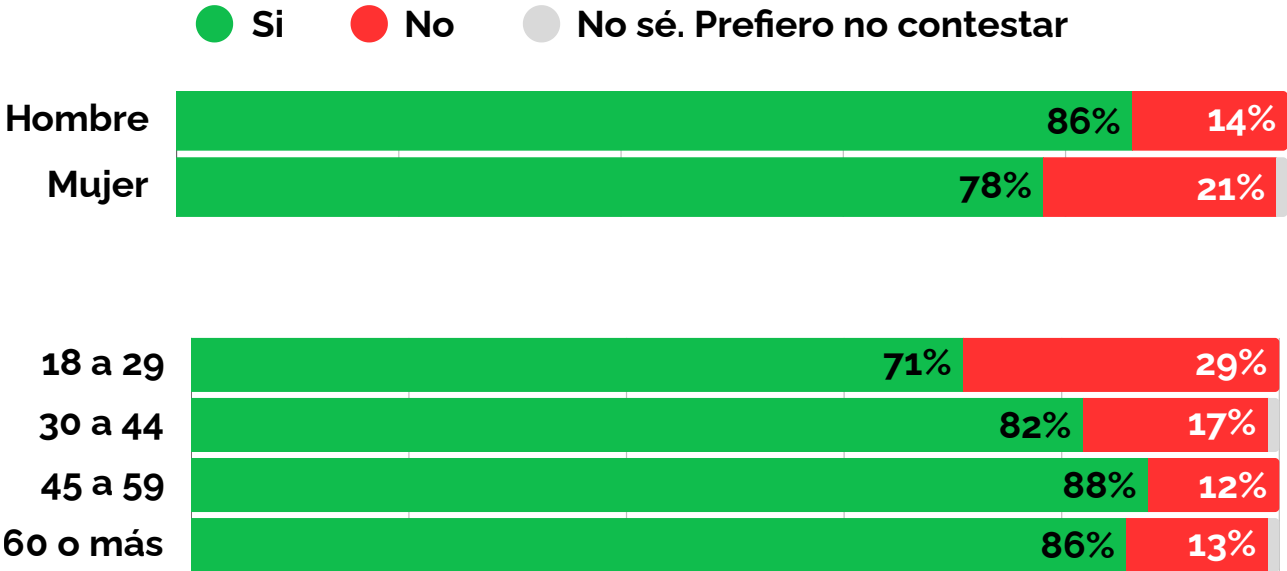
HÁBITOS DE JUEGO

EXPERIENCIA CON JUEGOS DE AZAR

Pregunta: ¿Jugás o jugaste alguna vez a juegos de azar o apuestas?



Más de 8 de cada diez uruguayos (82%) dicen haber jugado alguna vez a juegos de azar o apuestas; 17% nunca jugó. Un 1% prefiere no contestar sobre su experiencia con el juego.

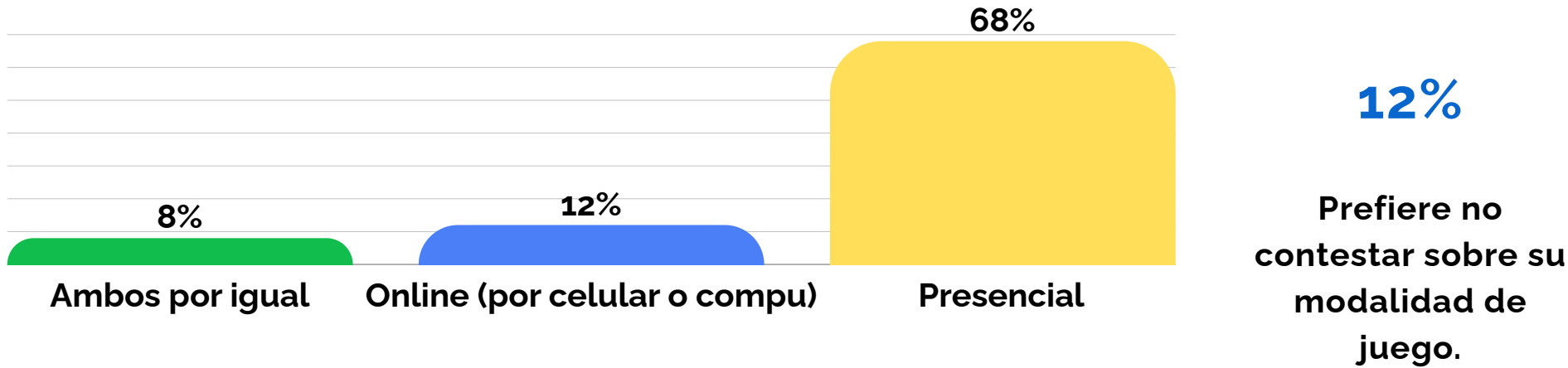


- Los hombres declaran haber jugado alguna vez en mayor proporción que las mujeres, 86% frente a 78%.
- El nivel de juego sube con la edad: 71% entre los 18 y 29 años, 88% entre los 45 y 59. Entre los mayores de 60 se mantiene alta, 86%, apenas 2 puntos por debajo del tramo de 45 a 59.

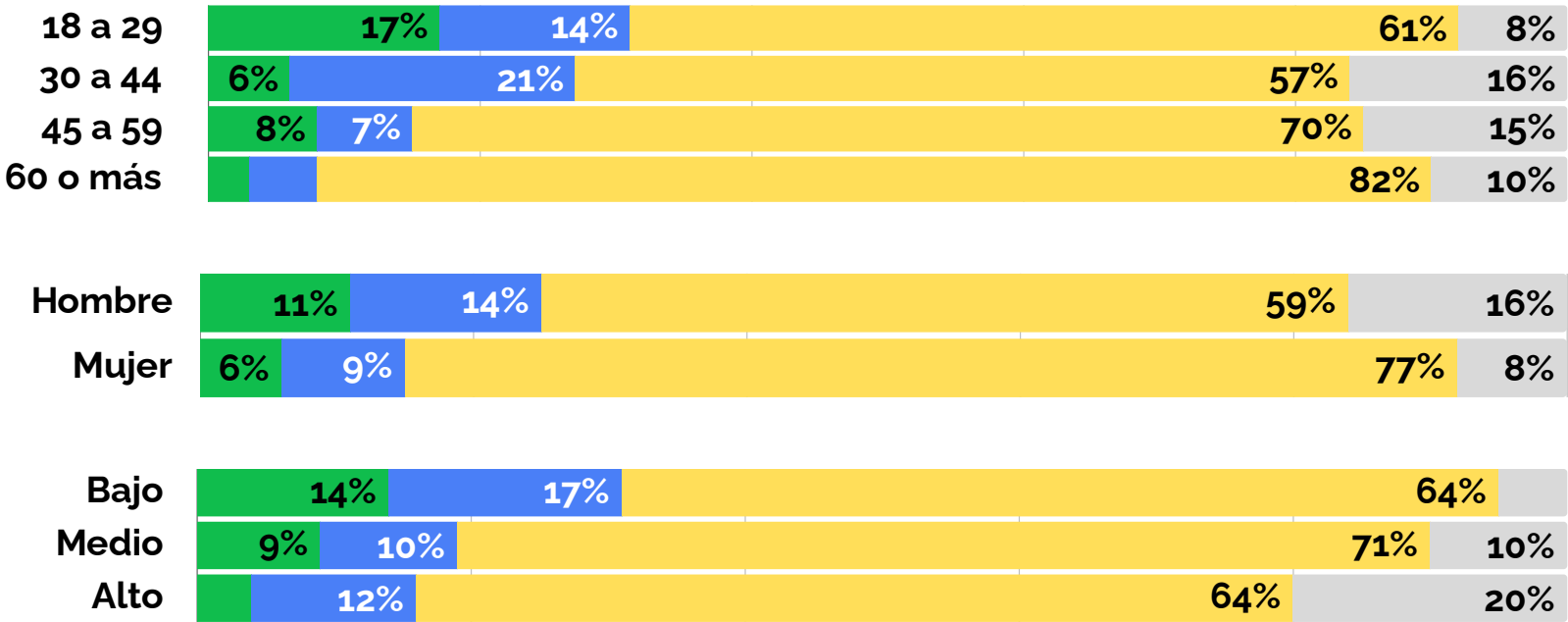


MODALIDAD DE JUEGO

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%): Habitualmente, ¿Jugás online o presencial?



● Ambos por igual ● Online (por celular o compu) ● Presencial
● No sé. Prefiero no contestar



- El juego presencial crece fuertemente con la edad: 61% entre los 18 y 29 años, 82% entre los mayores de 60. Entre los 30 y 44 años el juego presencial es el más bajo de todos los tramos, 57%, en tanto son quienes más prefieren el juego online. Por su parte, las personas jóvenes (de 18 a 34 años) son quienes en mayor medida juegan online.
- Los hombres declaran en mayor medida que las mujeres jugar virtualmente (14% vs 9%) y también en ambas modalidades (11% vs 6%).
- Combinar modalidades ("ambos por igual") es más frecuente en el estrato bajo (14%) que en el alto (4%). También es este sector el que en mayor proporción responde jugar online.



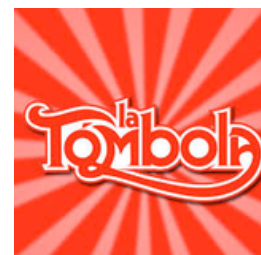
TIPOS DE JUEGOS PRACTICADOS

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):

¿Cuáles juegos de azar o apuestas jugás frecuentemente? (Respuesta de selección múltiple)



5 de oro es el juego más elegido, por 62% de quienes juegan.



Tómbola (27%) y Quiniela (25%) son el segundo y tercer juego más elegido, seguidos de cerca por Raspadita (23%).



Supermatch (5%) y "Otro" (2%) son las opciones menos elegidas. Entre quienes eligen Otro, al ser consultado por cuáles responden "Póker", "Bingo" y "Carreras de caballos".



TIPOS DE JUEGOS PRACTICADOS

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):
¿Cuáles juegos de azar o apuestas jugás frecuentemente? (Respuesta de selección múltiple)

- 5 de oro

● Tómbola

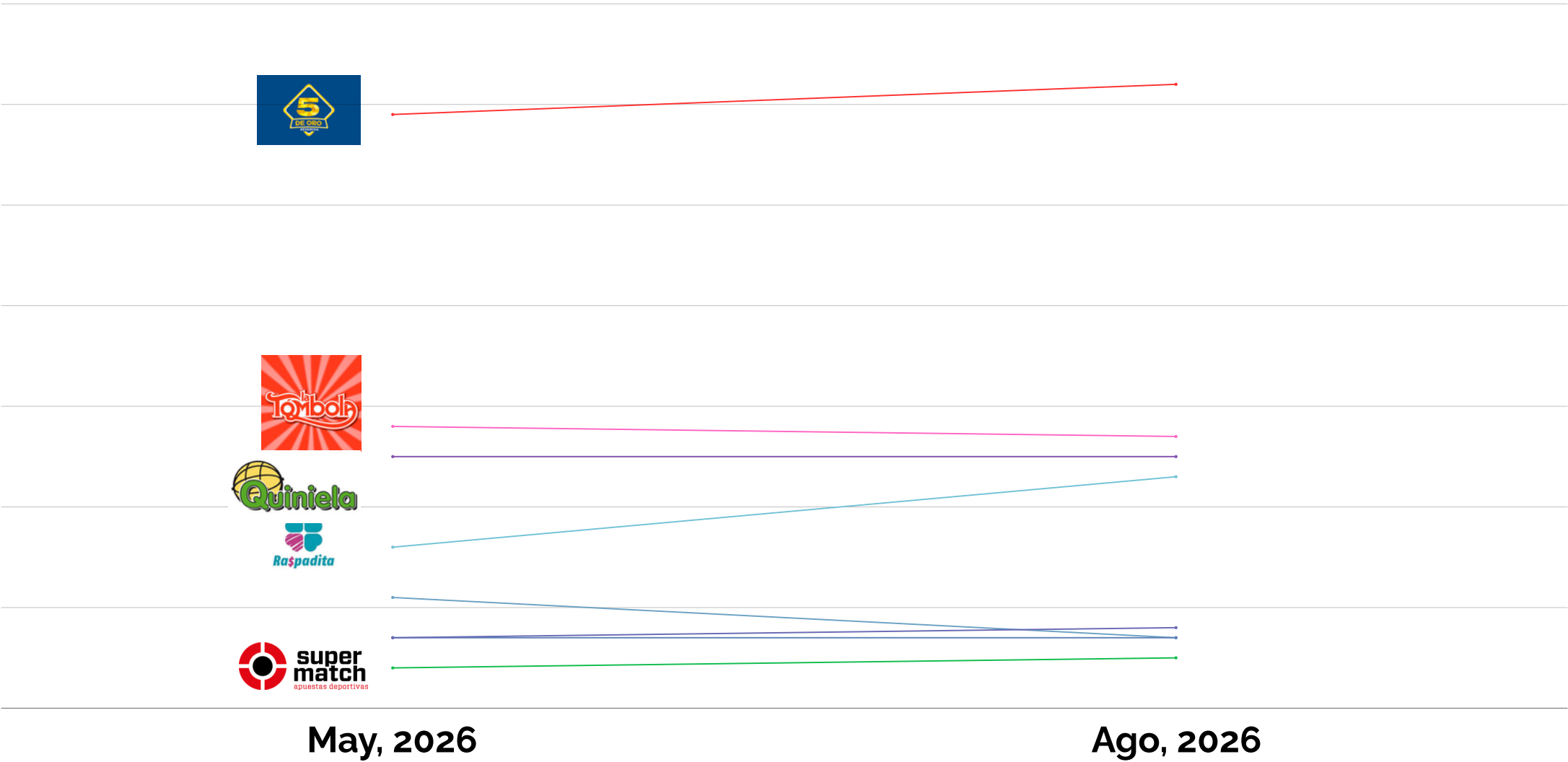
● Quiniela

● Raspadita

● Casino

● Lotería
- Slot

● Supermatch



TIPOS DE JUEGOS PRACTICADOS

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):

¿Cuáles juegos de azar o apuestas jugás frecuentemente? (Respuesta de selección múltiple)



EDAD

- El casino es un juego marcadamente joven: lo elige 26% de los jugadores de 18 a 29 años, frente a apenas 1 o 2% en el resto de los tramos. Tómbola y Quiniela ganan peso a partir de los 45 años: 42% y 40% respectivamente entre los 45 y 59, frente a 22% y 20% entre los más jóvenes.



NIVEL SOCIOECONÓMICO

- La Tómbola es mayormente jugada en el estrato medio (35%), muy por encima del alto (11%). Por su parte, la Quiniela también es más elegida en los estratos bajo (31%) y medio (30%) que en el alto (13%).

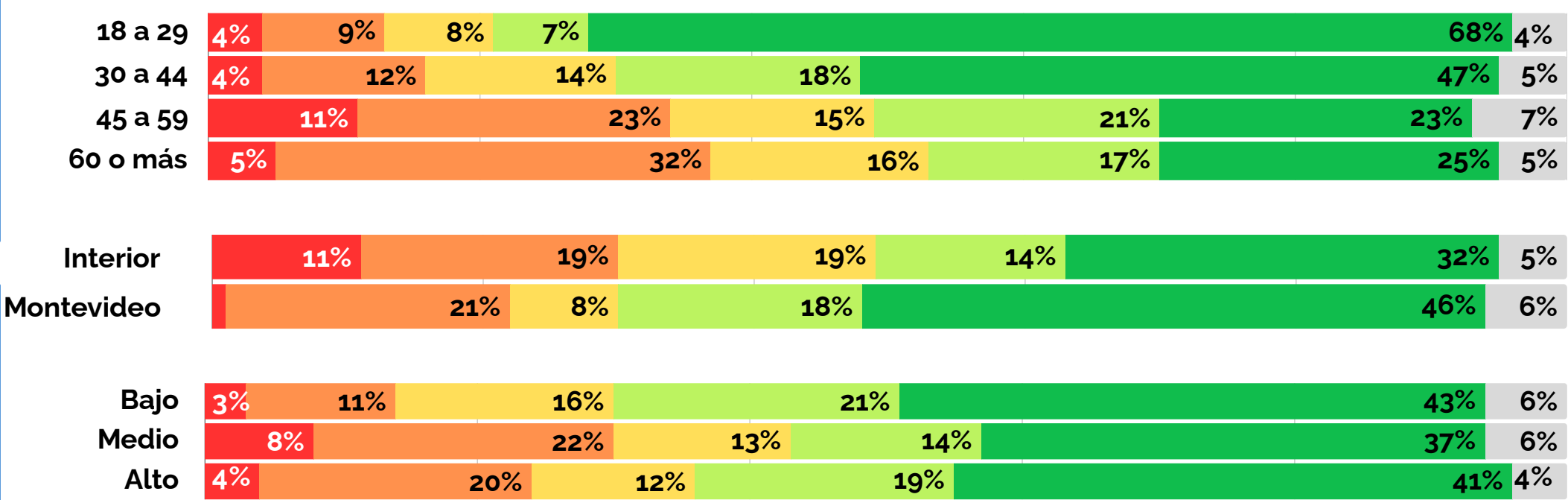
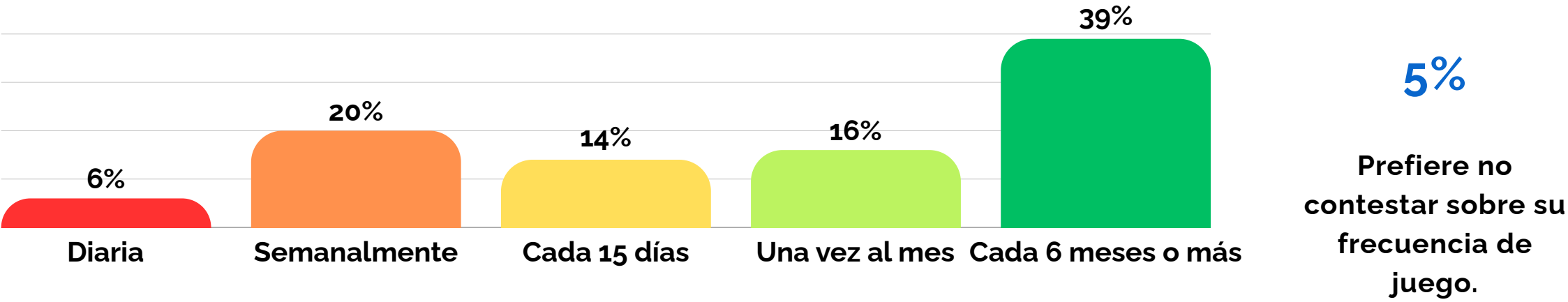


REGIÓN

- La Quiniela es más elegida en el interior (30%) que en Montevideo (20%).

FRECUENCIA DE JUEGO

*Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):
¿Con qué frecuencia jugás?*

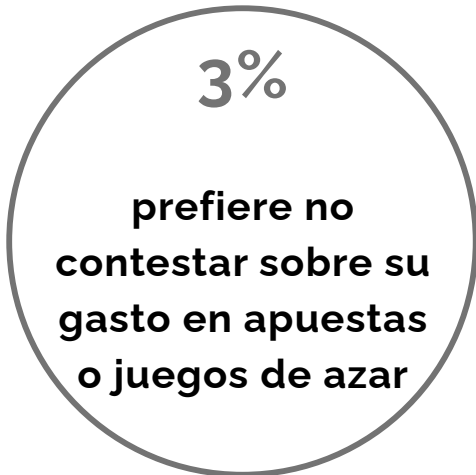
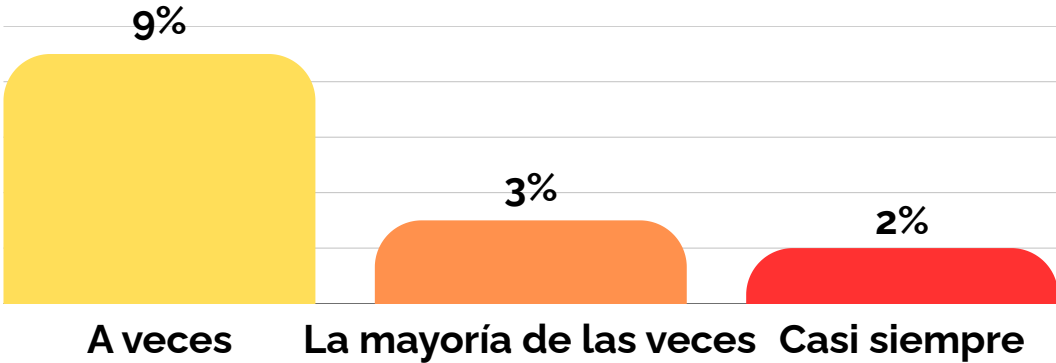


- El juego esporádico domina entre los jóvenes: 68% de 18 a 29 años juega cada seis meses o más, contra 23% de 45 a 59. La frecuencia sube con la edad hasta los 45-59 años: solo 7% de los jóvenes juega una vez al mes, frente a 21% en ese tramo.
- El juego esporádico es más frecuente en Montevideo (46%) que en el interior (32%). La frecuencia diaria es casi inexistente en Montevideo (1%) frente al interior (11%).
- El juego semanal es más común en el estrato medio (22%) que en el bajo (11%).



GASTO POR ENCIMA DE SUS POSIBILIDADES

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):
En los últimos 12 meses, ¿apostaste más dinero del que realmente podías perder?



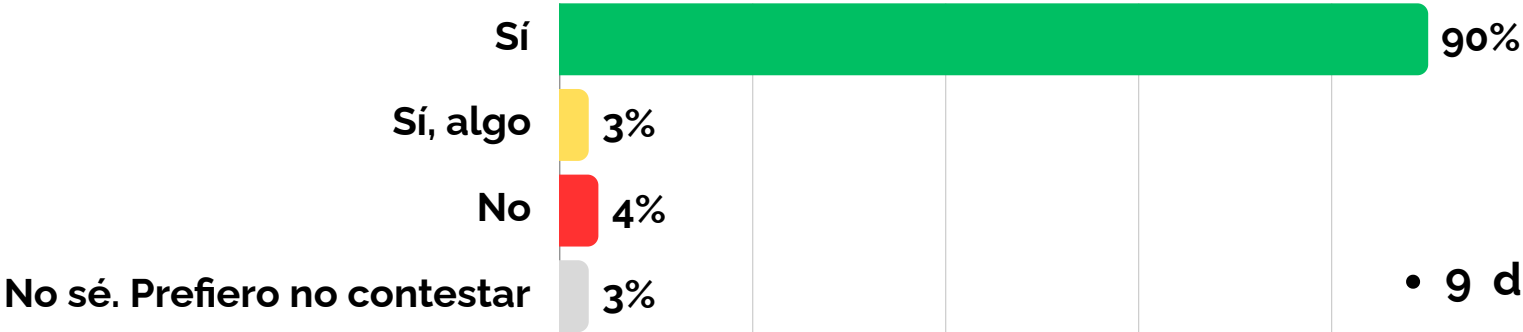
- Los jóvenes son quienes en mayor medida responden que *la mayoría de las veces* apuestan más dinero del que realmente podrían perder (8%). Dentro de ese tramo, si se suma a quienes respondieron hacer esto *a veces*, se llega a más de 1 de cada 10 jóvenes.

- Por su parte, el tramo de 45 a 59 años es quien en mayor medida responde que *casi siempre* tiene esta práctica.
- Por último, las personas mayores son quienes en mayor medida responden que *a veces* apuestan más dinero del que realmente podrían perder.



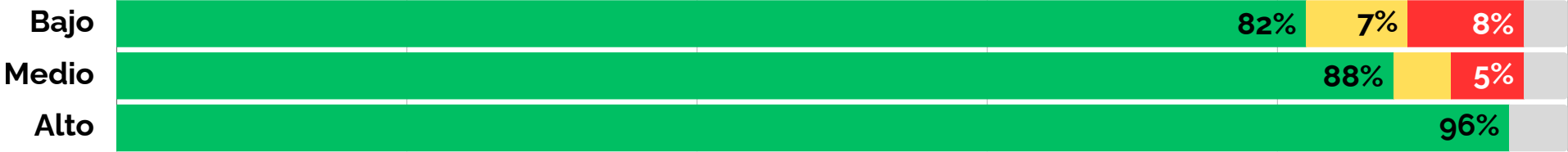
CONOCIMIENTO SOBRE LA LEGALIDAD DE LOS JUEGOS

*Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):
¿Conocés si los juegos que jugás son autorizados o no autorizados?*

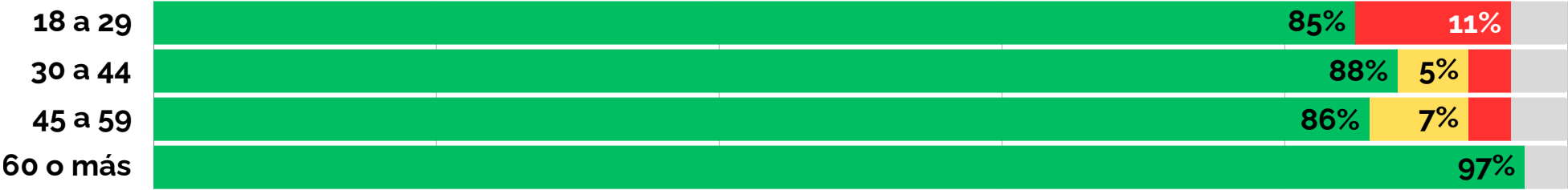


• 9 de cada 10 dice saber que los juegos que practica están autorizados; 4% cree que no lo están y un 3% muestra una posición intermedia.

● Sí ● Sí, algo ● No ● No sé. Prefiero no contestar



• El conocimiento respecto a la legalidad de los juegos crece con el nivel socioeconómico: 82% en el estrato bajo, 96% en el alto.

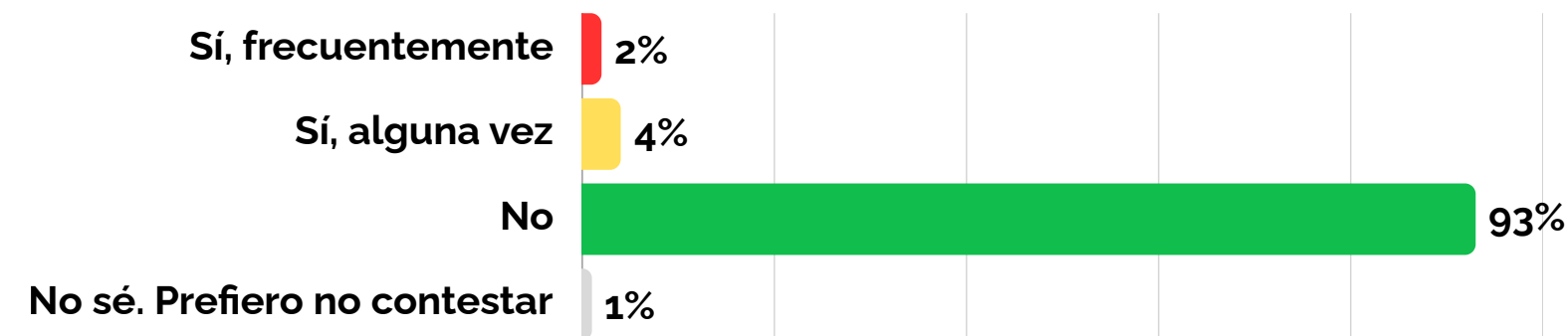


• Los jóvenes son quienes en mayor medida responden no conocer si los juegos que practican son autorizados o no. Más de 1 de cada 10 responde desconocer esto.

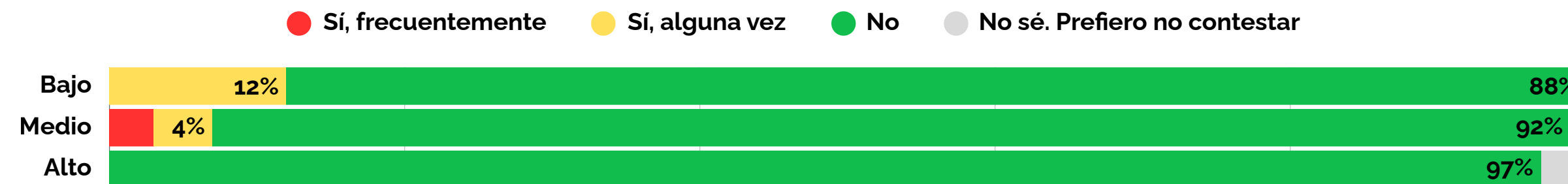


PRÉSTAMOS PARA JUGAR

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):
¿Alguna vez pediste dinero prestado para jugar?



- 93% responde que nunca pidió dinero prestado para jugar; 2% lo hizo frecuentemente y un 4% alguna vez.

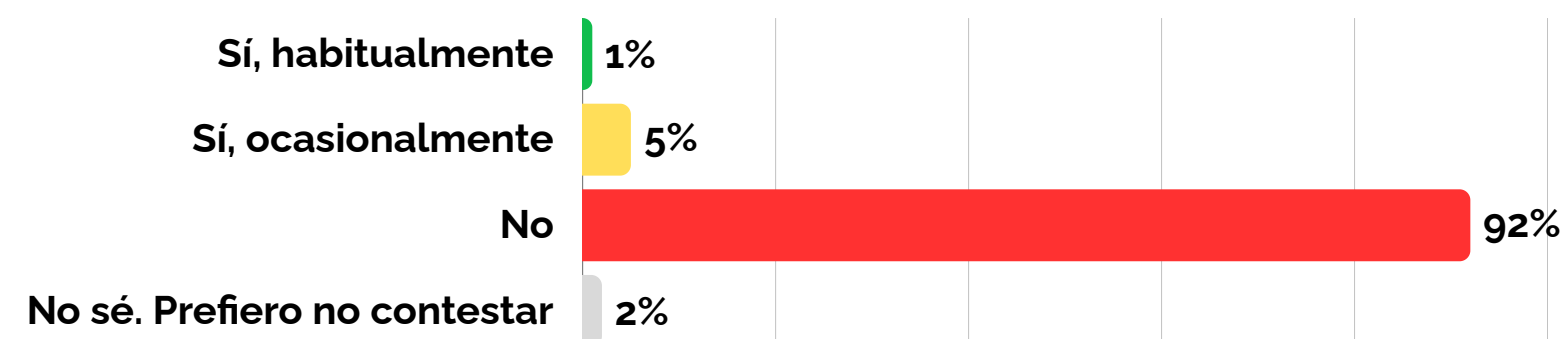


- Pedir dinero prestado para jugar, aunque sea alguna vez, es tres veces más frecuente en el estrato bajo (12%) que en el medio (4%), y no aparece en el alto (0%).

ESCALADA EN LOS MONTOS APOSTADOS

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%):

En los últimos 12 meses, ¿has necesitado apostar cantidades cada vez mayores de dinero para conseguir el mismo entusiasmo o emoción?



- 92% nunca necesitó apostar montos cada vez mayores para sentir la misma emoción; mientras que un 6% responde que sí ocasional o habitualmente.

● Sí, habitualmente ● Sí, ocasionalmente ● No ● No sé. Prefiero no contestar



- Los estratos medio (8%) y bajo (6%) son quienes en mayor medida responden haber necesitado apostar más para conseguir el mismo entusiasmo o emoción. Por su parte, nadie responde esto en el estrato alto (0%).

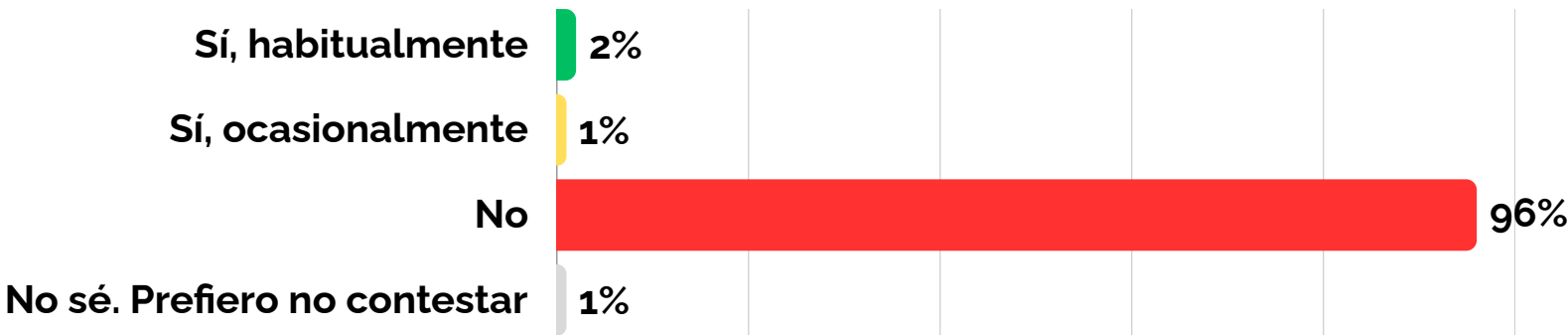


- La escalada en los montos apostados se da más frecuentemente entre los jóvenes: 13% de 18 a 29 años la vivió ocasionalmente, contra apenas 1% de los mayores de 60.



GASTOS BÁSICOS DESCUIDADOS POR EL JUEGO

Pregunta, solo para quienes juegan o jugaron (82%): En los últimos 12 meses, ¿dejaste de pagar gastos habituales de tu casa o subsistencia para apostar?



● Sí, habitualmente ● Sí, ocasionalmente ● No ● No sé. Prefiero no contestar



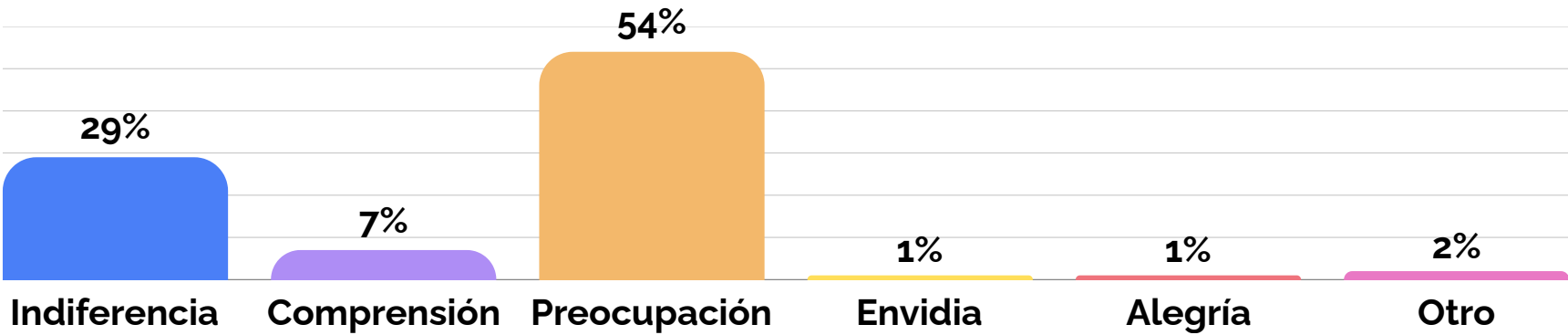
- 96% nunca dejó de pagar gastos habituales de su casa o subsistencia para apostar; solo 3% lo hizo alguna vez (habitual u ocasionalmente).
- El estrato medio es el que más manifiesta haber dejado de pagar gastos habituales por apostar.
- Entre mayores de 60 no hay registro de haber dejado de pagar gastos habituales por apostar.



PERCEPCIÓN SOCIAL DEL JUEGO

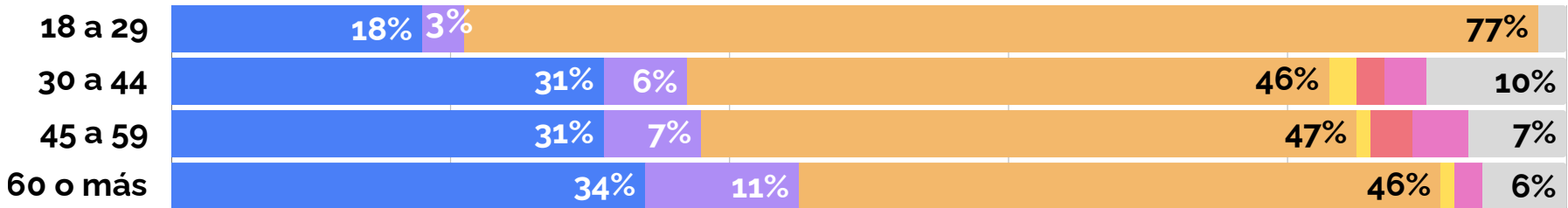
PERCEPCIÓN DEL GASTO SEMANAL EN JUEGO

Pregunta: ¿Cuál es tu percepción sobre una persona que gasta dinero semanalmente en juegos de azar o apuestas?



6%
no sabe o
prefiere
no responder

• Más de la mitad de los encuestados ve con preocupación a alguien que gasta dinero semanalmente en juego; casi 1 de cada 3 lo ve con indiferencia.



• La preocupación es mucho más alta entre los 18 y 29 años (77%) que en el resto de los tramos, que ronda el 46-47%.



• La preocupación baja a medida que sube el nivel socioeconómico: 61% en el estrato bajo, 52% en el alto.

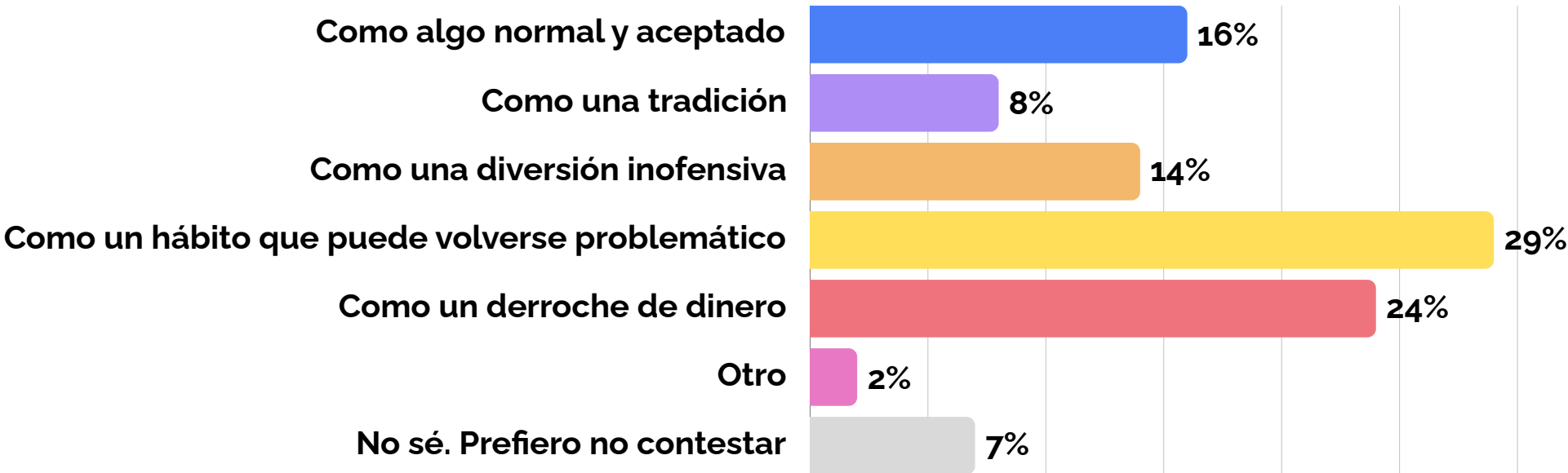


• La indiferencia es más alta en Montevideo (33%) que en el interior (25%).



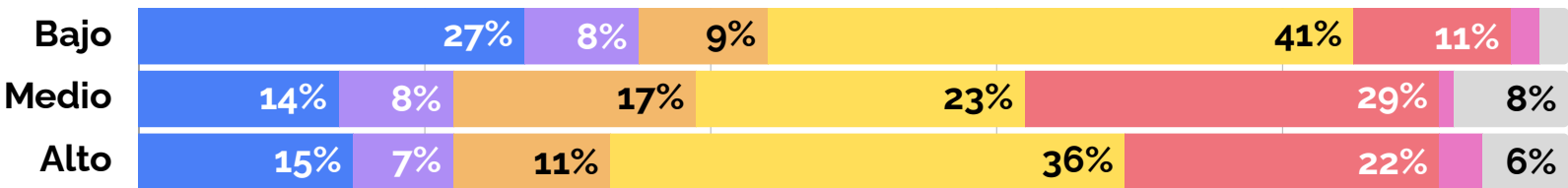
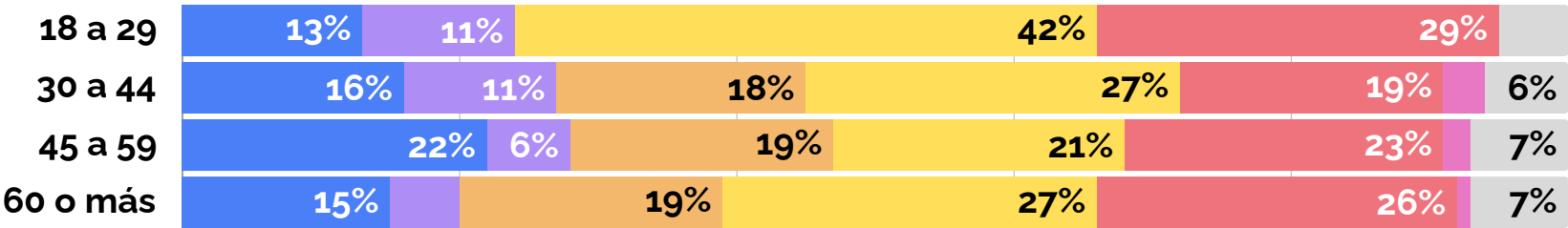
PERCEPCIÓN DEL ENTORNO SOBRE EL JUEGO

Pregunta: En tu entorno social (familia, amigos, pareja), ¿cómo se percibe el hábito de apostar en juegos de azar o apuestas?



• Casi 1 de cada 3 encuestados responde que en su entorno el hábito de apostar es visto como algo que puede volverse problemático. Por su parte, casi 2 de cada 4 responde que se ve como un derroche de dinero.

- Quienes en mayor medida responden que el hábito es visto como problemático entre sus pares son las personas jóvenes (42%). También son quienes en mayor medida responden que su entorno ve el juego como un *derroche de dinero*.
- En el entorno de los estratos más bajos es donde el juego es más visto como algo problemático (41%), casi el doble que en el medio (23%). Por su parte, en el estrato medio (29%) es donde con mayor frecuencia se responde que su entorno ve el juego como un *derroche de dinero*.



DISEÑO METODOLÓGICO

El presente relevamiento fue realizado entre el 21 y el 24 de agosto de 2026 con el propósito de recabar información actualizada sobre percepciones y comportamientos de la población adulta en Uruguay.



DISEÑO METODOLÓGICO

Se trabajó con una muestra de 500 personas, cuidadosamente diseñada para ser representativa de la población nacional mayor de 18 años.

La selección muestral se efectuó con base en estratos de sexo y edad, siguiendo las proyecciones oficiales del Instituto Nacional de Estadística (INE). Este enfoque permitió asegurar una adecuada cobertura y equilibrio entre los distintos grupos demográficos.



DISEÑO METODOLÓGICO

La recolección de datos se realizó mediante protocolos automatizados de preguntas y respuestas vía WhatsApp, complementados con un monitoreo telefónico para garantizar la calidad y consistencia de la información obtenida.

Este diseño metodológico combinó agilidad en la captación de respuestas con controles de validación y seguimiento, permitiendo obtener resultados confiables en un plazo breve.



